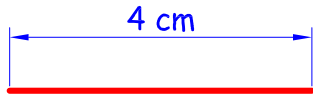


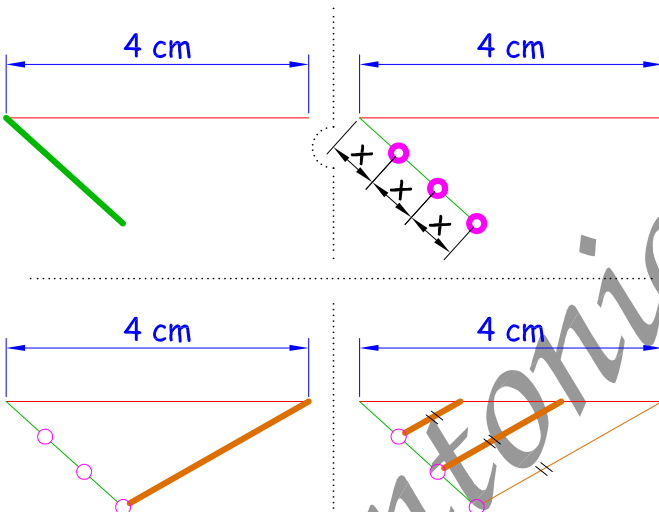
Construcción de una escala gráfica

Sobre una recta se coloca la medida del numerador expresada en centímetros. Así si tenemos una escala de $4/3$, se hará una recta que mida 4 cm.

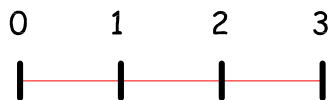


Dividir el segmento en un número de partes igual al denominador de la escala.

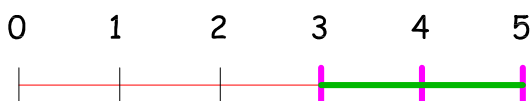
En el ejemplo, para una escala de $4/3$ dividir los 4 cm. en 3 partes iguales.



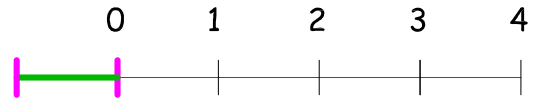
Numerar las divisiones, comenzando desde el cero.



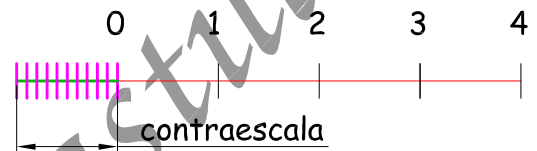
Colocar más divisiones iguales a las obtenidas, para poder hacer medidas más grandes.



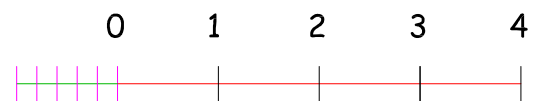
Cada unidad representa un centímetro pasado a escala. Para poder medir milímetros se coloca una división como las obtenidas por delante del cero.



Dividirla en diez partes iguales, las cuales representaran los milímetros. A esto se le denomina "contraescala".



Si dividirla en diez partes es difícil, por ser muy pequeña la distancia, se pueden hacer solo cinco divisiones, pero en ese caso cada marca representa a 2 milímetros.



Estos temas son editados por Antonio Castilla.

Mas información en :

trazoide@trazoide.com

Página web : <http://trazoide.com/>

Foro : <http://trazoide.com/forum>

Blog : <http://trazoide.com/blog>

Wiki-Trazoide : <http://trazoide.com/wiki>