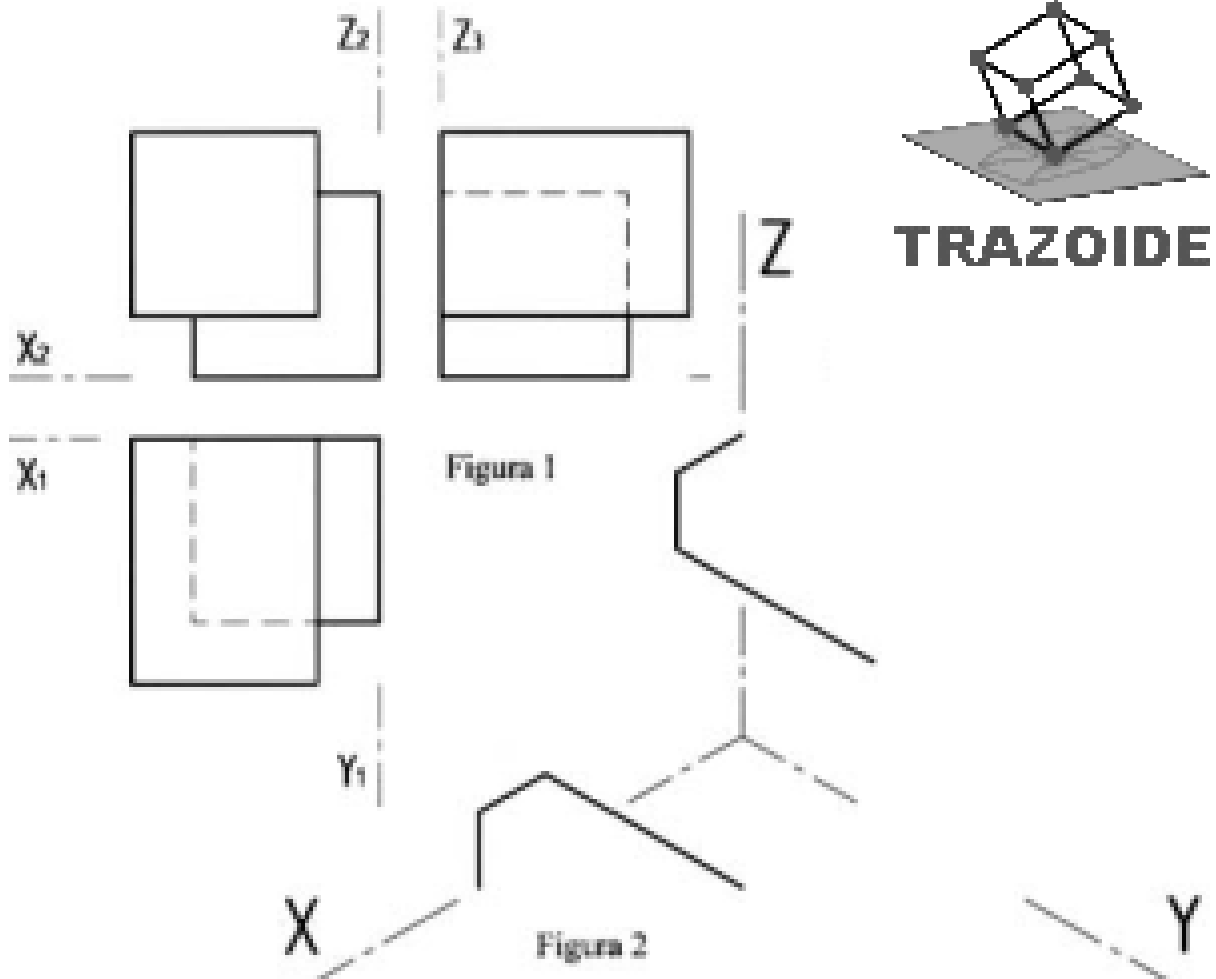


TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Selectividad País Vasco 2006.

La pieza representada por sus vistas diédricas, a escala natural ($E = 1/1$), es poliédrica, teniendo las caras paralelas a los planos coordenados (figura 1). Proviene de un cubo o hexaedro regular al que se le ha retirado, a modo de puzzle, una parte complementaria. Se pide, dibujando en la figura 2, (a escala de ampliación), representar en el sistema isométrico la pieza complementaria que le falta a la pieza dada en la figura 1 para recomponer el cubo.



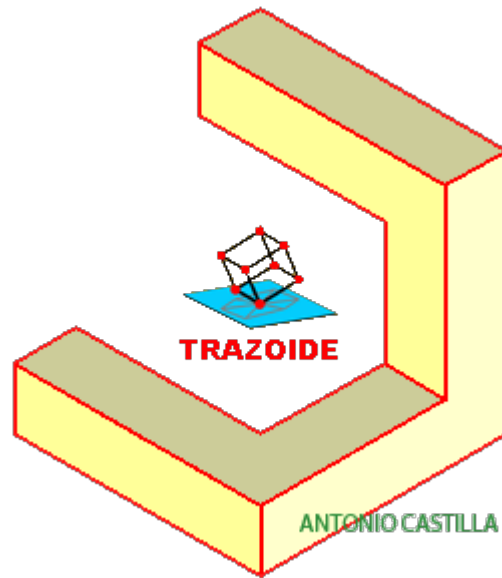
SOLUCIÓN

La pieza está compuesta por dos "cajas", estando una parcialmente metida en la otra.

Pero te piden que lo envuelvas que "rellenes" los huecos hasta que quede un cubo. Luego solo te tienes que fijar en que te haría falta para rellenar los huecos de tal forma que solo queden seis caras cuadradas.

La forma que te debe de quedar es como esta :

:



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla