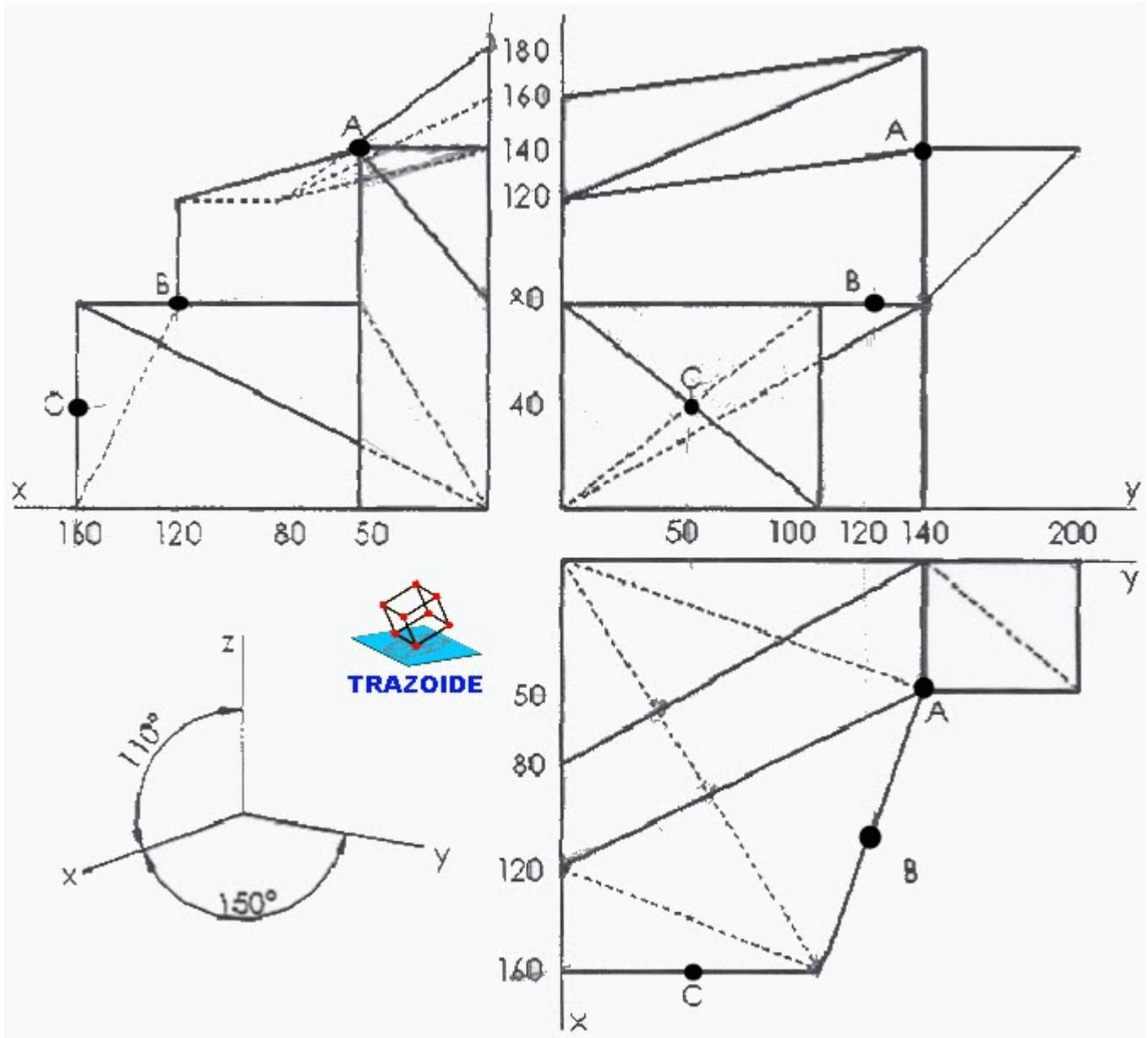


TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Dibujar la perspectiva isométrica de la pieza dadas sus vistas :



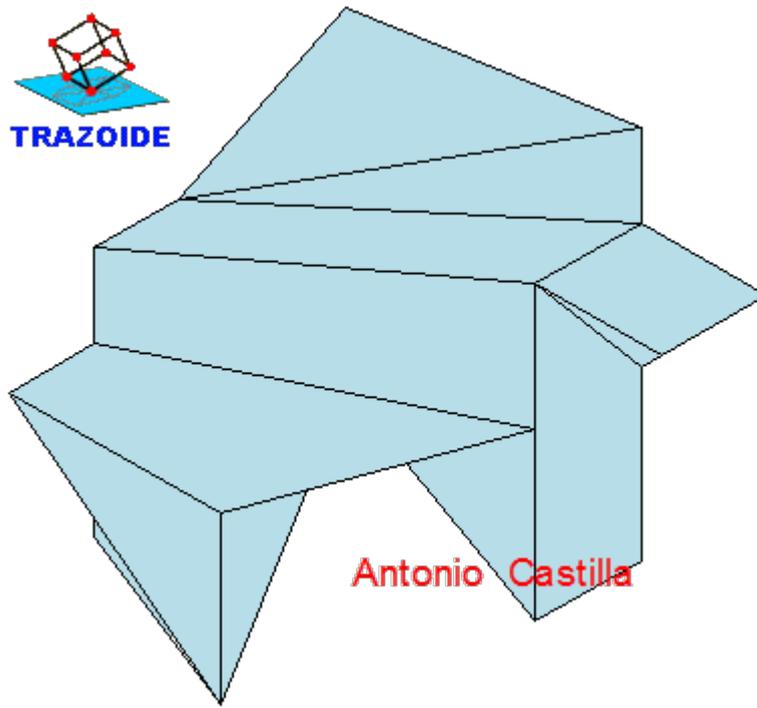
SOLUCIÓN

Para que la comprendas mejor he hecho varias perspectivas situándonos primero desde arriba y bajando.

Esta es una isométrica :



TRAZOIDE

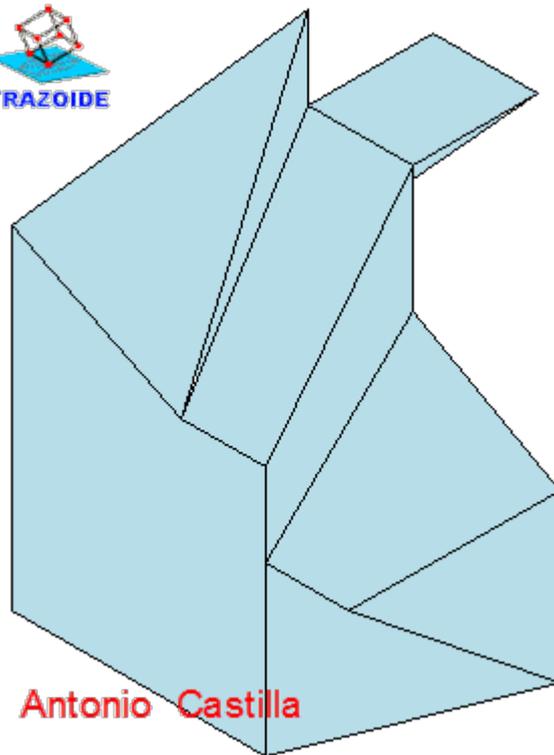


Antonio Castilla

Seguimos arriba (isométrica) pero mirando desde atrás :

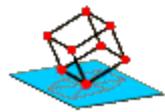


TRAZOIDE

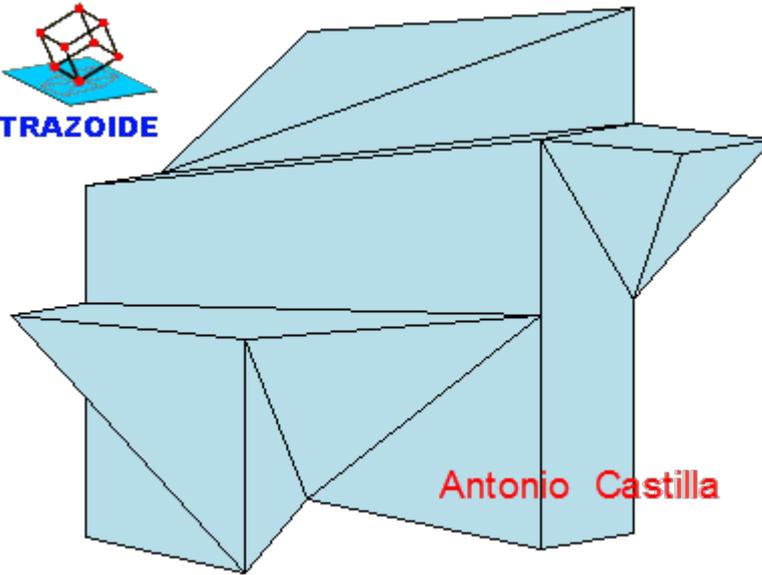


Antonio Castilla

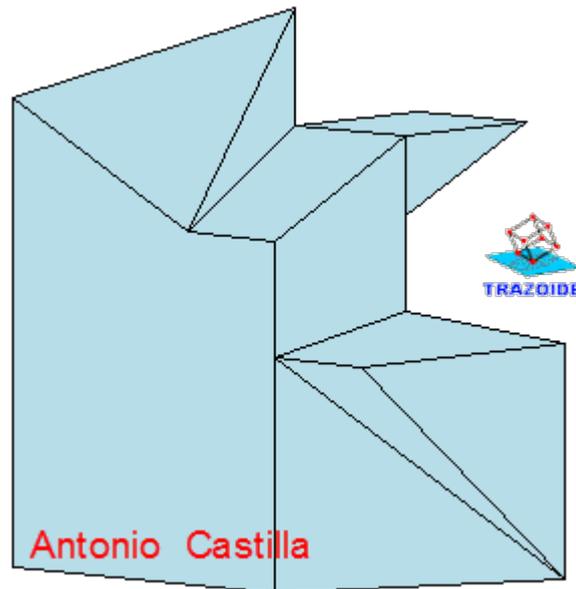
Volvemos adelante pero nos hemos bajado a más o menos la altura media :



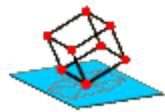
TRAZOIDE



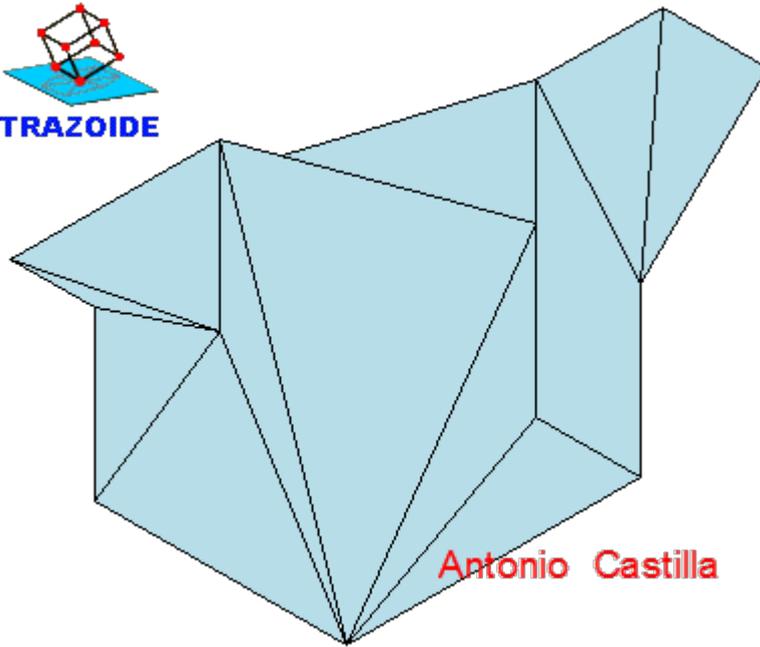
Seguimos a una altura media pero la miramos desde atras :



Volvemos adelante pero nos situamos por debajo de la pieza :



TRAZOIDE



Antonio Castilla

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla