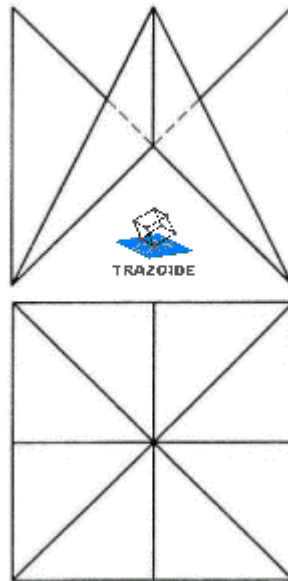


## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Dibujar la perspectiva isométrica de la pieza:



### SOLUCIÓN

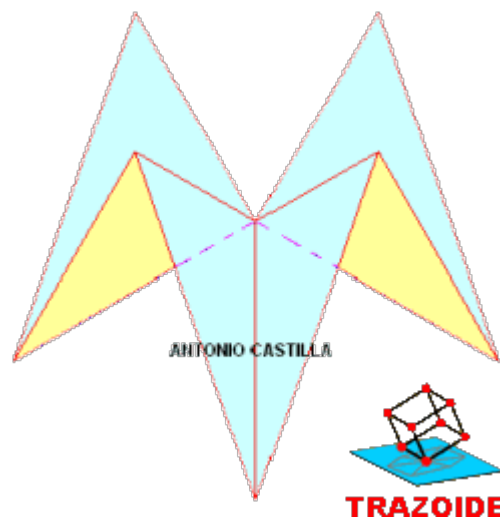
Aunque yo he dibujado el [alzado](#) este no es necesario, solo lo he puesto para que se vea de donde estoy cogiendo las medidas.

Por uno de los vértices del [cuadrado](#) se levanta su altura (fíjate en el vídeo) y lo mismo por el centro del cuadrado.

Unes los puntos (triángulo azul).

Repites con el otro lado (triángulo rojo).

Sigues el mismo proceso en los otros tres lados del cuadrado.



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

**PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>**

**PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>**

**PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>**

**PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>**

copyright © Antonio Castilla