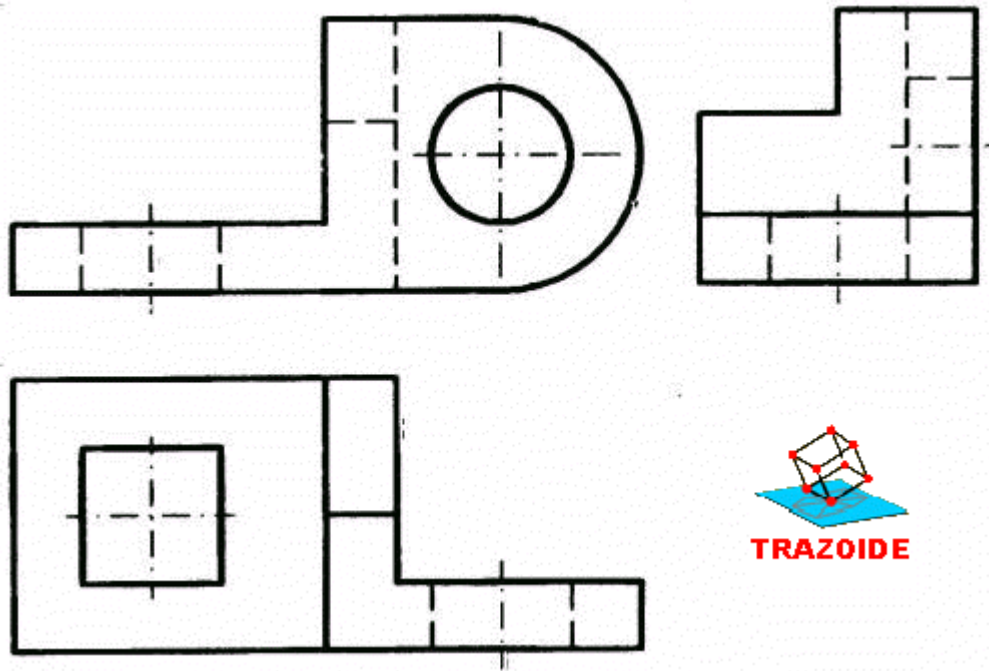


TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Dado un sólido por sus vistas en el primer diedro, dibujar la perspectiva isométrica, a escala 3/2.



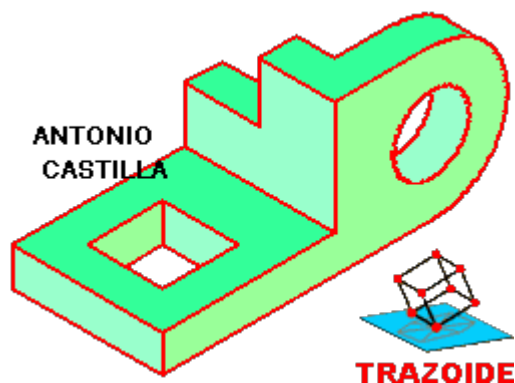
SOLUCIÓN

Como en el enunciado no viene indicado como se deben de tomar los ejes se puede dibujar la pieza desde varios puntos de vista.

Este es el punto de vista más clásico :



Aunque este otro sería más claro :



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla