

## [TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

¿ Qué es perspectiva militar ?

### SOLUCIÓN

Perspectiva militar, es la técnica utilizada para representar cuerpos en el espacio, aunque sin utilizar la deformación producida por la lejanía de los cuerpos al observador, se le da preferencia a una de las caras del cuerpo la cual aparece horizontal y en verdadera magnitud, mientras las demás están deformadas.

Su utilidad se basa en poder hacer la perspectiva de un conjunto de edificios a partir de su planta.

Generalmente se utilizan ángulos de  $135^\circ$  entre los ejes XZ e YZ ( $90^\circ$  en XY) y un coeficiente de reducción de  $1/2$ , a esta disposición también se la llama caballera planométrica dimétrica.

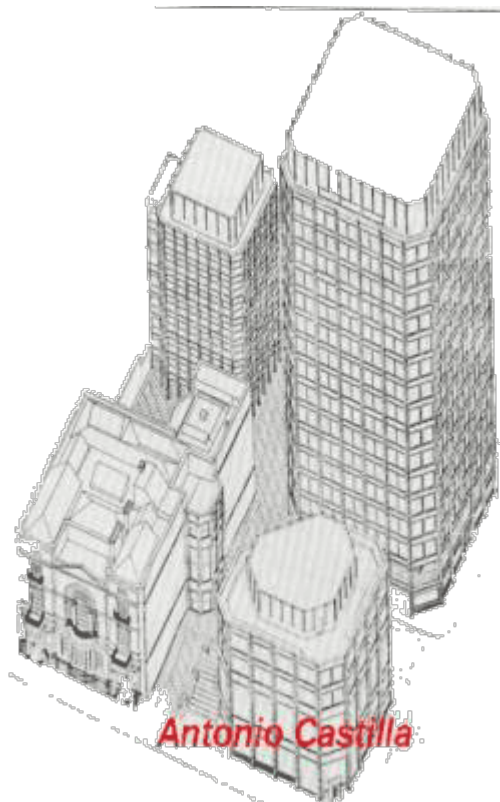
En general, el eje Z puede adoptar cualquier ángulo respecto de los otros, pero los ejes XY siempre forman  $90^\circ$  y no se les aplica deformación. Así se suele llamar militar, más propiamente dicha, a aquella cuyo ángulo con los ejes XZ es  $120^\circ$  y entre YZ de  $150^\circ$ , con un coeficiente de reducción en el eje Z de  $1/2$ .

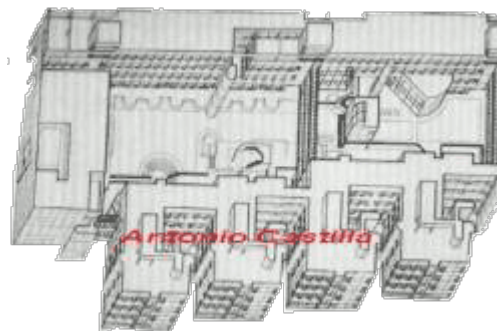
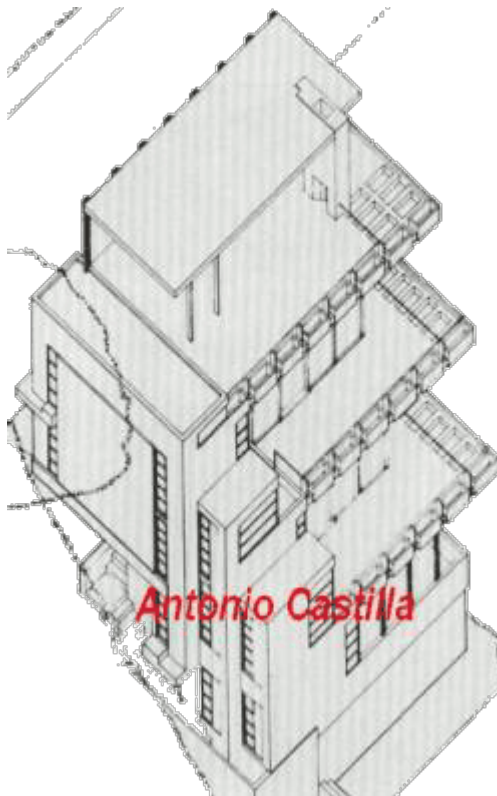
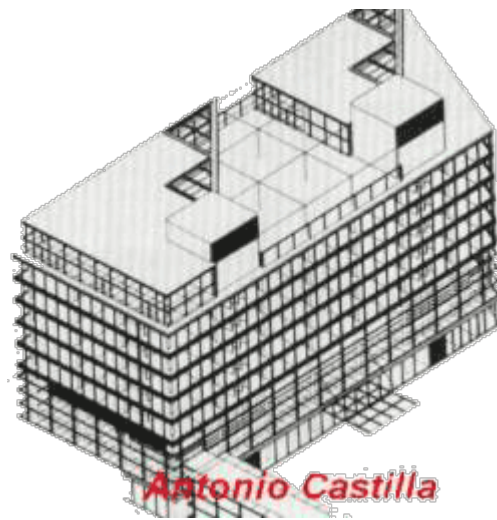
Se fundamenta en la axonométrica oblicua.

Puedes ver algunos comentarios que se hicieron en este foro en el siguiente enlace

Su utilidad principal es en la perspectiva de edificios a partir de su planta.

Aquí tienes varios edificios dibujados en perspectiva militar :





PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

**PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>**

copyright © Antonio Castilla