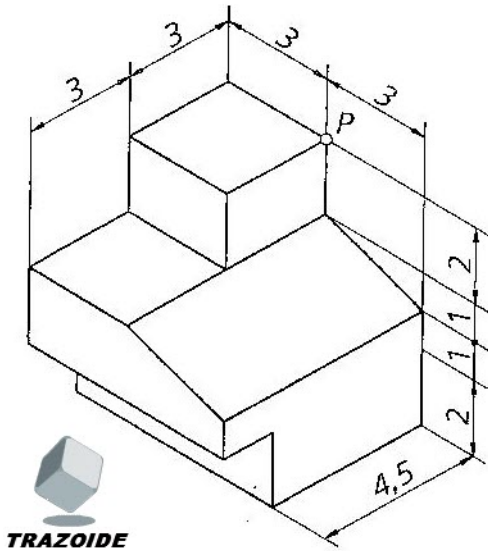


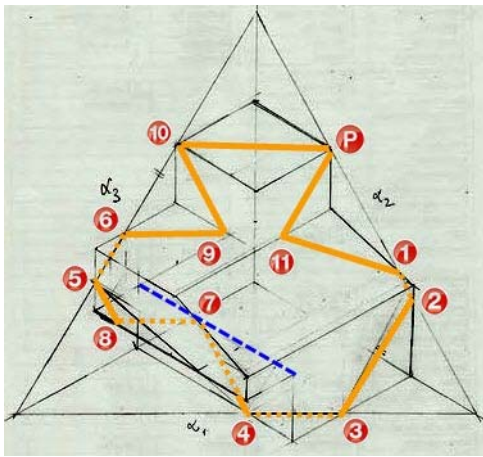
TRAZOIDE. Dibujo técnico y geometría por Antonio Castilla

Dibujar la sección producida en la perspectiva isométrica por el plano que contiene al punto P y es paralelo al plano del cuadro.



SOLUCIÓN

1 - El segmento 1-2 ya es parte de la solución, al igual que 3-4 y 5-6 por ser la parte de las trazas que están contenidas en la cara.



2 - El punto 2 se puede unir con el punto 3 (que es paralela a alfa 3) por estar en la misma cara.

3 - Por el punto 4 se traza una paralela a alfa 2 hasta tocar a la arista en azul en el punto 7.

4 - Por 7 una paralela a alfa 1 hasta la arista, punto 8.

5 - Unir 8 con 5 que debe ser paralela a alfa 2.

6 - Por el punto 6 una paralela a alfa 1 hasta la siguiente arista, punto 9.

7 - Unir 9 con el vértice 10 (paralela a alfa 2).

8 - Unir 10 con P (paralela a alfa 1).

9 - Por P una paralela a alfa 3 hasta el punto 11.

10 - Unir 11 con 1.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL [FORO](#)

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA [SECCIÓN DE VÍDEOS](#)

PARA EJERCICIOS DE CAD IR A [CAD](#)

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA [WIKI](#)

Desde 2006 hasta hoy, Antonio Castilla | antoniocastilla ARROBA trazoide . com