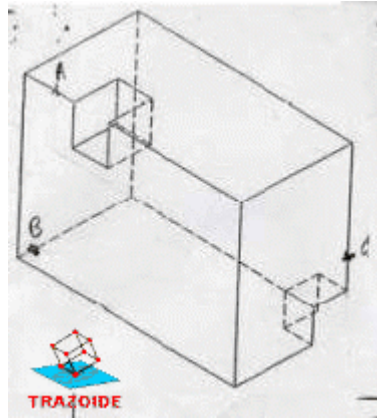


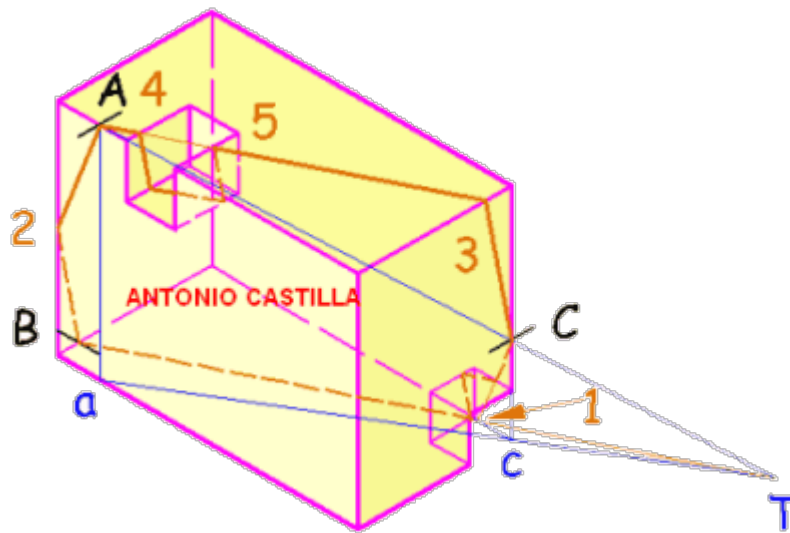
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Determinar el plano dados tres puntos en axonométrico.



SOLUCIÓN

1 - Hallas las proyecciones secundarias de los puntos A y C, es decir bajarlos hasta la cara inferior (puntos a y c).



2 - Se une las proyecciones principales de A y C, y sus secundarias a y c, donde se corten es la traza T.

3 - Unir T con B, y la parte que este sobre la cara inferior es ya solución.

4 - Donde corta a la prolongación de la arista trasera, punto 1, se une con C.

5 - Por A se hace una paralela a 1-C, esto cortará a la arista en 2.

6 - Unir B con 2.

7 - Por C hacer una paralela a B-2, hasta la arista, punto 3.

8 - Unir 3 con A.

9 - Donde esta última corte al hueco cuadrado superior, puntos 4 y 5, se hacen paralelas a las caras que ya tienen sección para "dar la vuelta" por el hueco cuadrado.

10 - Lo mismo se debe de hacer con el hueco inferior derecho.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla