

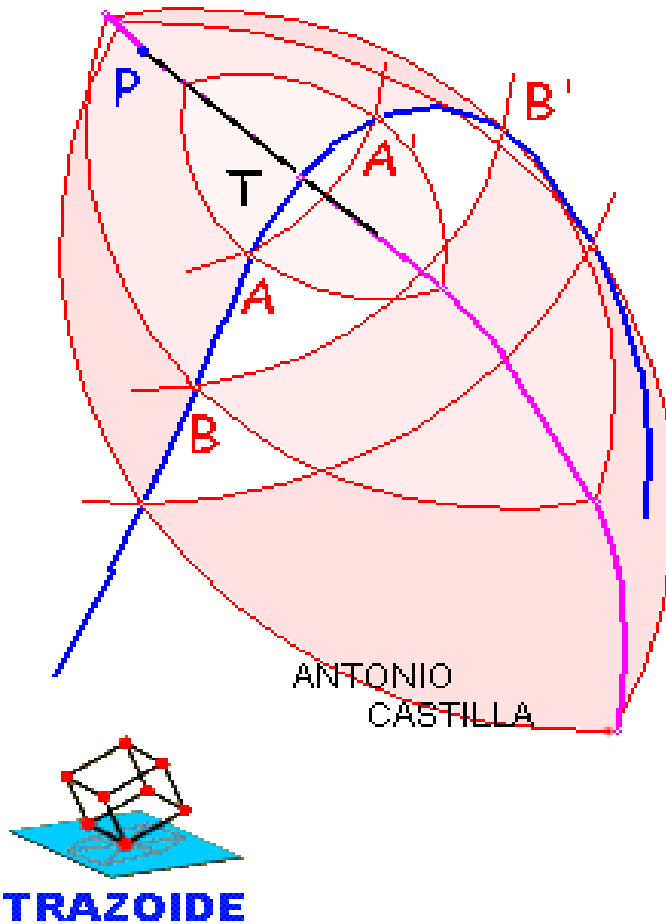
## [TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Normal a una curva desde un punto exterior, P, mediante [curvas de error](#). (Primer procedimiento)

### SOLUCIÓN

La curva inicial es la de color azul.

1 - Con centro en el punto dado, P, y radio cualquiera se traza un arco, AB, que corte a la curva dada.



2 - Con centro en los puntos de corte, A y A', y radio igual a la longitud entre esos dos puntos, A-A', se trazan dos arcos.

3 - Se repite el proceso con varios arcos más, y se unen los puntos de corte. Esta es la curva de error.

4 - Donde la curva de error corte a la curva dada, T, se une con el punto dado, P, y esta es la normal.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>