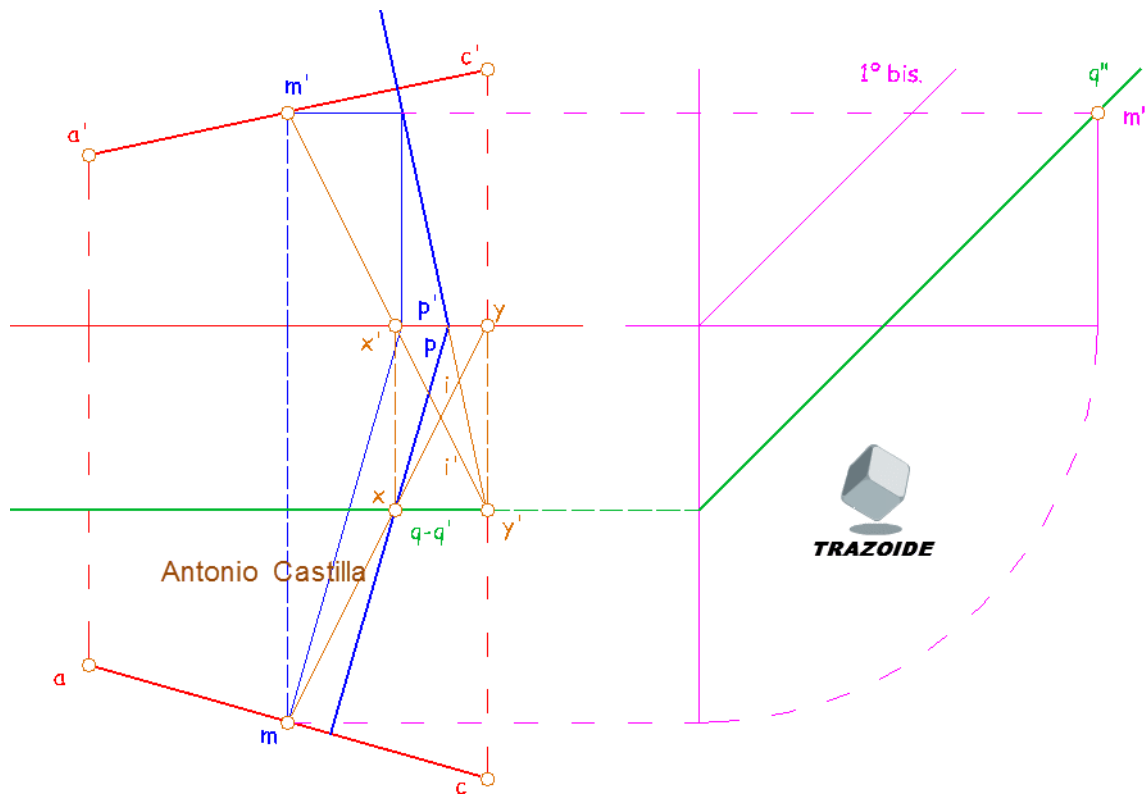


TRAZOIDE. Dibujo técnico y geometría por Antonio Castilla

Los puntos A(-50, 60, 30) y C(20, 80, 45) definen la diagonal de un cuadrado.
Dibujar sus proyecciones sabiendo que la otra diagonal es paralela al primer bisector.

SOLUCIÓN

1 - Dibujar un plano, P, perpendicular a la diagonal AC pasando por su punto medio M.



2 - Llevar el punto M al perfil, m'' . Allí dibujar un plano paralelo al primer bisector pasando por él, q'' .

3 - Determinar las trazas horizontal y vertical de ese plano, q y q' .

4 - Hallar la intersección, $XY = I$, entre el plano perpendicular a la recta, P, y el plano paralelo al primer bisector, Q.

5 - La recta intersección de los dos planos, I, contiene a la segunda diagonal del cuadrado, BD. Para determinar los extremos B y D se pueden utilizar varios procedimientos :

- a - Por abatimiento de las dos diagonales, crear un plano con AC e I, abatirlo y en el abatimiento dibujar el cuadrado, para después desabatirlo.
- b - Por abatimiento del plano perpendicular a la diagonal AC, determinar la verdadera magnitud de la diagonal AC, abatir el punto medio M y la intersección I. En el abatimiento llevar la verdadera magnitud de la diagonal sobre I abatida y desabatir.
- c - Por distancias, se determina la verdadera magnitud de la diagonal AC y con el procedimiento inverso se determina la proyección de BD sobre I conocida su verdadera magnitud.
- d - Por abatimiento del plano paralelo al primer bisector, determinar la verdadera magnitud de la diagonal AC, se abate el punto medio M y la recta intersección I. En el abatimiento llevar la verdadera magnitud de la diagonal sobre I abatida y desabatir.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL [FORO](#)

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA [SECCIÓN DE VÍDEOS](#)

PARA EJERCICIOS DE CAD IR A [CAD](#)

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA [WIKI](#)