

TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

PRIMERA PARTE

Cambiar de plano una recta y convertirla en horizontal o frontal (paralela a un plano de proyección)

SEGUNDA PARTE

Cambiar de plano una recta y convertirla en vertical o de punta (perpendicular a un plano de proyección)

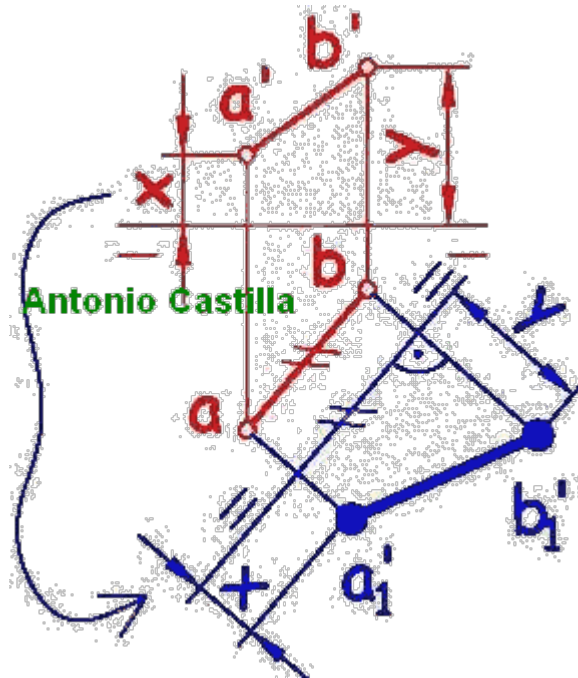
SOLUCIÓN

PRIMERA PARTE

Cambiar de plano una recta y convertirla en horizontal o frontal (paralela a un plano de proyección)

Lo que debes de cambiar son dos puntos cualesquiera de ella.

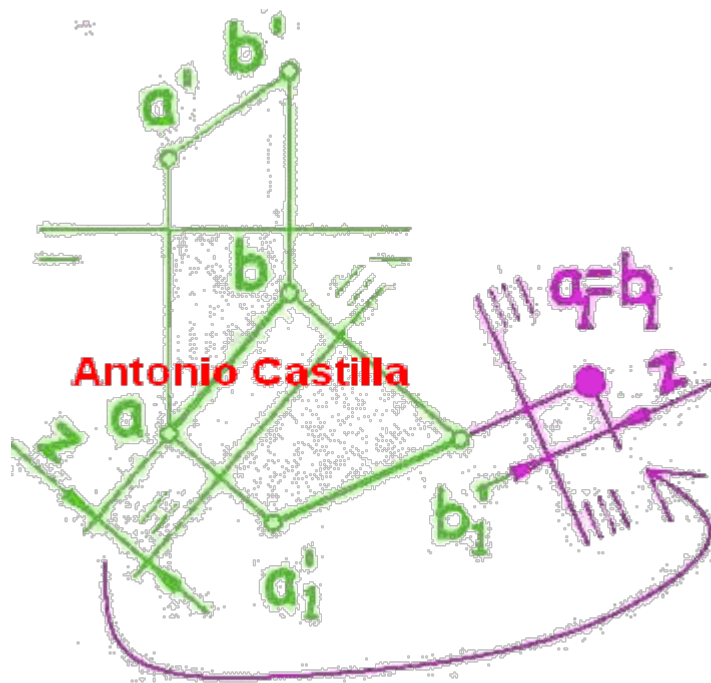
La primera línea de tierra es paralela a la proyección de la recta, y mediante perpendiculares a la segunda línea de tierra se llevan los puntos al cambio de plano con la misma cota.



SEGUNDA PARTE

Cambiar de plano una recta y convertirla en vertical o de punta (perpendicular a un plano de proyección)

Después se hace la tercera línea de tierra perpendicular a la proyección ya cambiada y se lleva el alejamiento respecto de la segunda línea de tierra.



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla