

[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Se dan los puntos B(85, 43, 45), I (150, 100, 80), T (46, 85, X), M (115, 60, Y).

Se pide construir un cilindro de revolución que como generatriz a BI , pasando las bases por B e I, estando la base que contiene a B tangente a la recta TM en el punto T.

SOLUCIÓN

1 - Trazar un plano, P, que sea perpendicular a la generatriz BI y pase por el punto B.

2 - Mediante rectas horizontales o frontales, hallar las proyecciones verticales de los puntos T y M para que estén contenidos en el plano P.

3 - Abatir los puntos B, T y M respecto del plano P.

4 - En el abatimiento, hallar la mediatriz entre B y T. Desde el punto T abatido dibujar una perpendicular a TM. Donde la mediatriz de BT corte a la perpendicular de TM es el centro abatido, C, de una de las bases del cilindro. El radio es CB o CT.

5 - Desabatir la circunferencia y tenemos las proyecciones de una de las bases.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla