

[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Dibujar las proyecciones de un cono recto de revolución, conociendo el vértice V (-50, 100, 90) el centro de la base o directriz O (-12, 30, 35) y un punto M (35, 20, 40) perteneciente a una de sus generatrices.

SOLUCIÓN

- 1 - Situar los puntos V, O y M.
- 2 - Uniendo V con O se tiene el eje del cono.
- 3 - Dibujar el plano perpendicular al eje V-O pasando por el punto O.
- 4 - Determinar la intersección, A, entre la generatriz V-M y el plano anterior.
- 5 - El punto A es un punto de la circunferencia de la directriz (base).
- 6 - Abatir el plano, el centro O y el punto A. En el abatimiento, con centro en O y radio A se dibuja la circunferencia.
- 7 - Desabatir los puntos de la circunferencia para formar las proyecciones de la directriz.
- 8 - Trazar los contornos del cono mediante tangentes a las proyecciones de la directriz pasando por V.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla