

[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Dibujar una recta que pase por los puntos A(80, 20, 18) y B(50, 65,37).

La recta S es paralela a la recta R y su proyección vertical esta a 24 mm de la proyección vertical de R y hacia la izquierda. Mientras que la proyección horizontal esta separada 37 mm de la proyección horizontal de R hacia la izquierda.

Dibujar las proyecciones de un cubo sabiendo que sobre las rectas R y S hay dos aristas opuestas y el punto A es un vértice del cubo.

De las dos soluciones posibles dibujar aquella que tenga mayor cota.

SOLUCIÓN

1 - Dibujar un plano perpendicular a las dos rectas dadas pasando por el punto dado.

2 - Hallar la intersección del plano y la recta dada que no contiene al punto

3 - Abatir el plano, el punto dado y el punto intersección de la recta con el plano

4 - Los dos puntos son dos vértices opuestos de una cara del cubo que esta contenida en el plano. Así que, en el abatimiento, dibujar un cuadrado conocida una diagonal de cara

5 - Desabatir los dos nuevos puntos. Uniendo las proyecciones de los cuatro puntos (el dado, el de intersección recta-plano y los dos obtenidos en el abatimiento) se obtiene una cara del cubo

6 - Hallar la proyección vertical de los dos nuevos puntos

7 - Sobre las rectas dadas hallar la proyección del lado del cuadrado (obtenido en el abatimiento)

8 - Hacer paralelas a esos segmentos por los otros puntos y unir sus extremos entre sí, formando la cara opuesta a la primera

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla