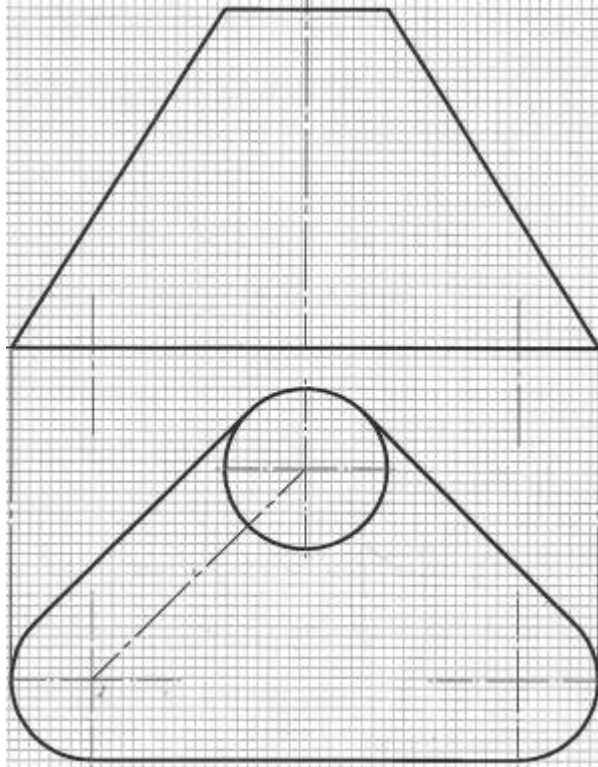


## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

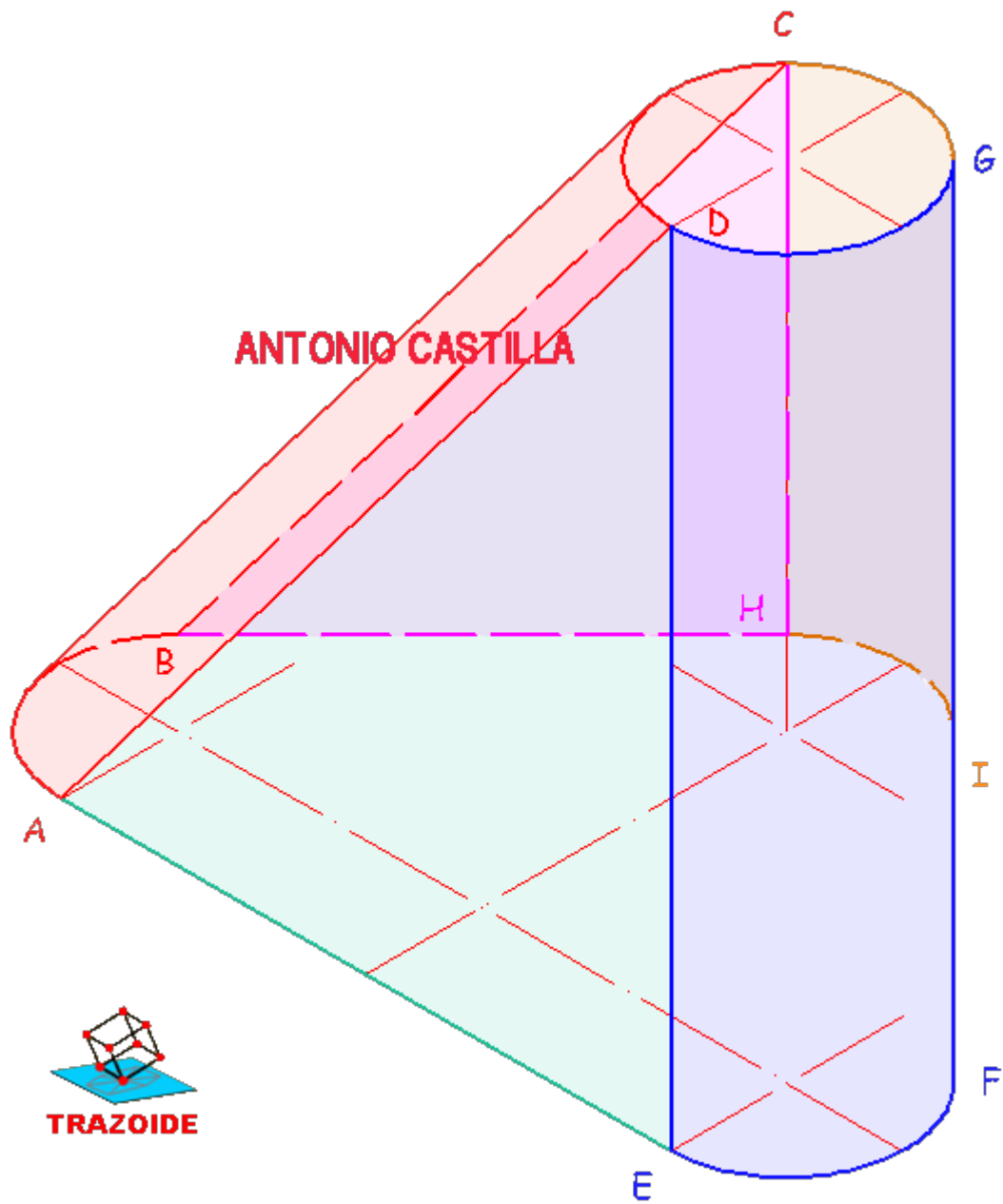
Dada por sus vistas la superficie de transición o adaptador, se pide :

- 1 - Definir las superficies de la misma
- 2 - Indicar literalmente el tipo de superficies
- 3 - Dibujar su desarrollo
- 4 - Incorporar las dimensiones sabiendo que la representación esta a escala 1/20
- 5 - Realizar el croquis en perspectiva para tener una mejor visualización del ejercicio



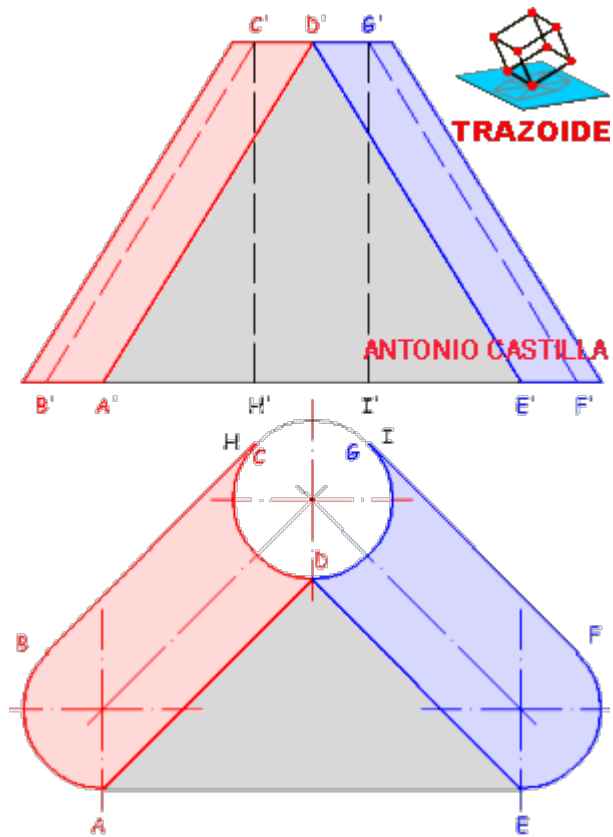
### **SOLUCIÓN**

Observa primero esta perspectiva isométrica y paso a comentarlo sobre las vistas.

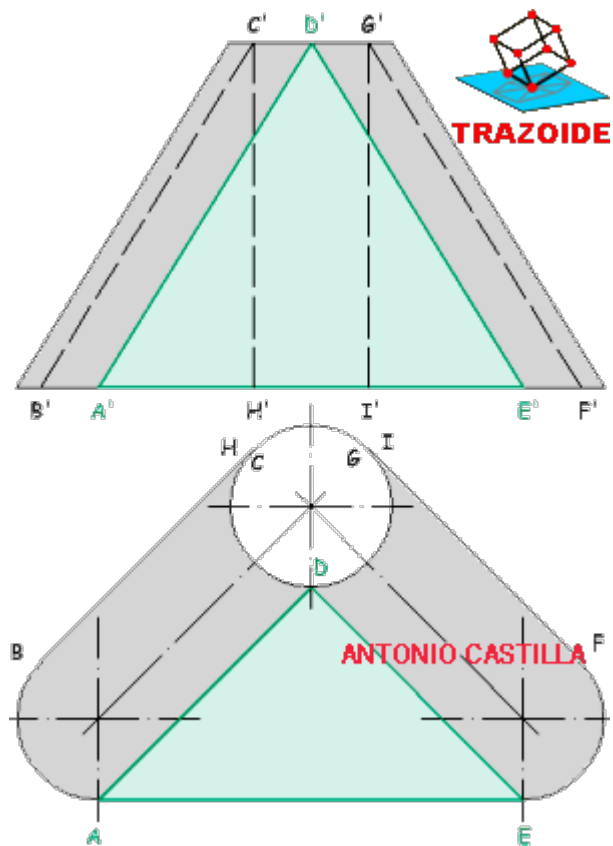


Como las circunferencias inferiores y superior son del mismo radio y el eje que las une es oblicuo a ellas, tenemos dos zonas formadas por cilindros oblicuos de base circular.

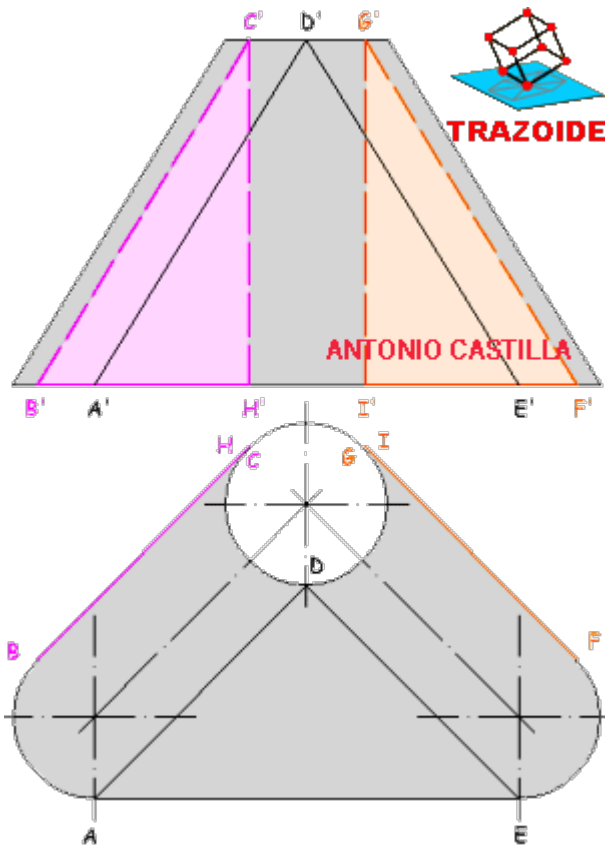
Una de ellas es la que hay entre A-B-C-D (puntos de tangencia) y la otra igual y simétrica entre E-F-G-D



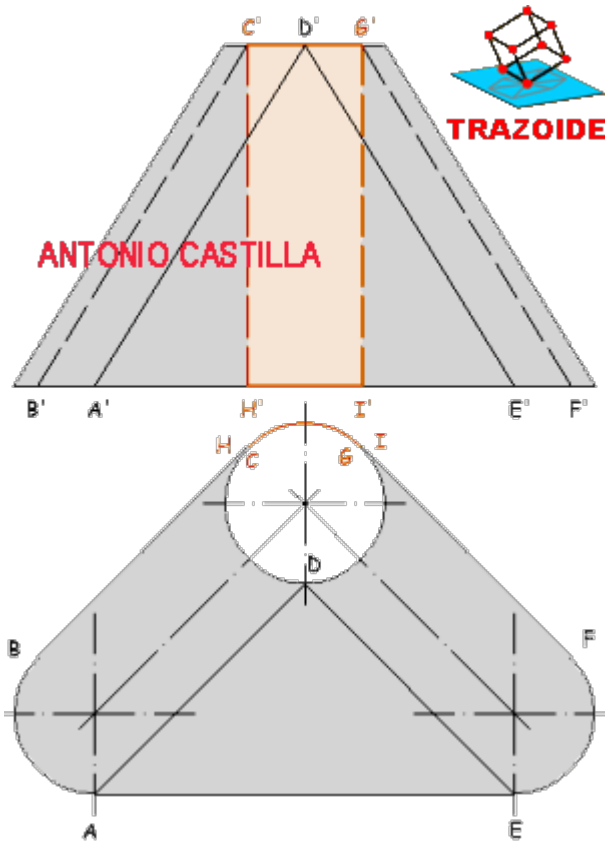
Entre ambas hay una cara plana triangular, A-D-E



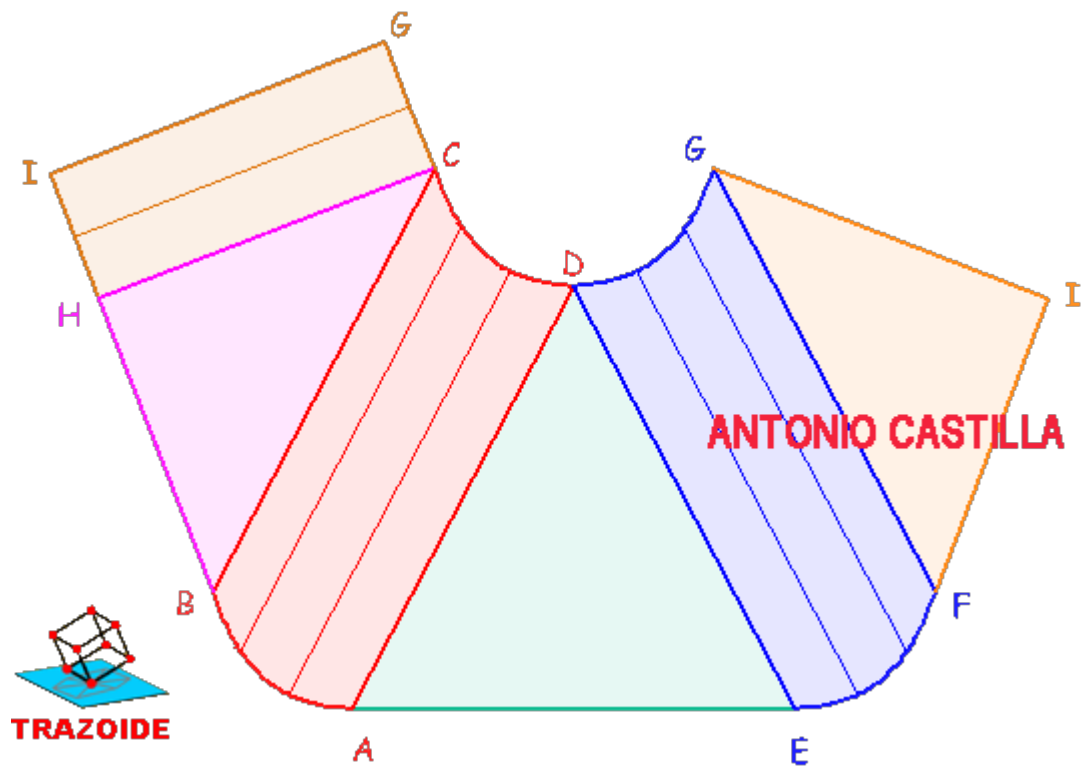
Existen otras dos caras triangulares planas, B-C-H y F-G-I, que en la planta se ven proyectante.



Por último, en la parte trasera hay una porción de cilindro recto, H-I-G-C.



Para hacer el desarrollo solo debes de considerar cada una de esas partes por separado y realizar su desarrollo independiente y unirlos entre sí.



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla