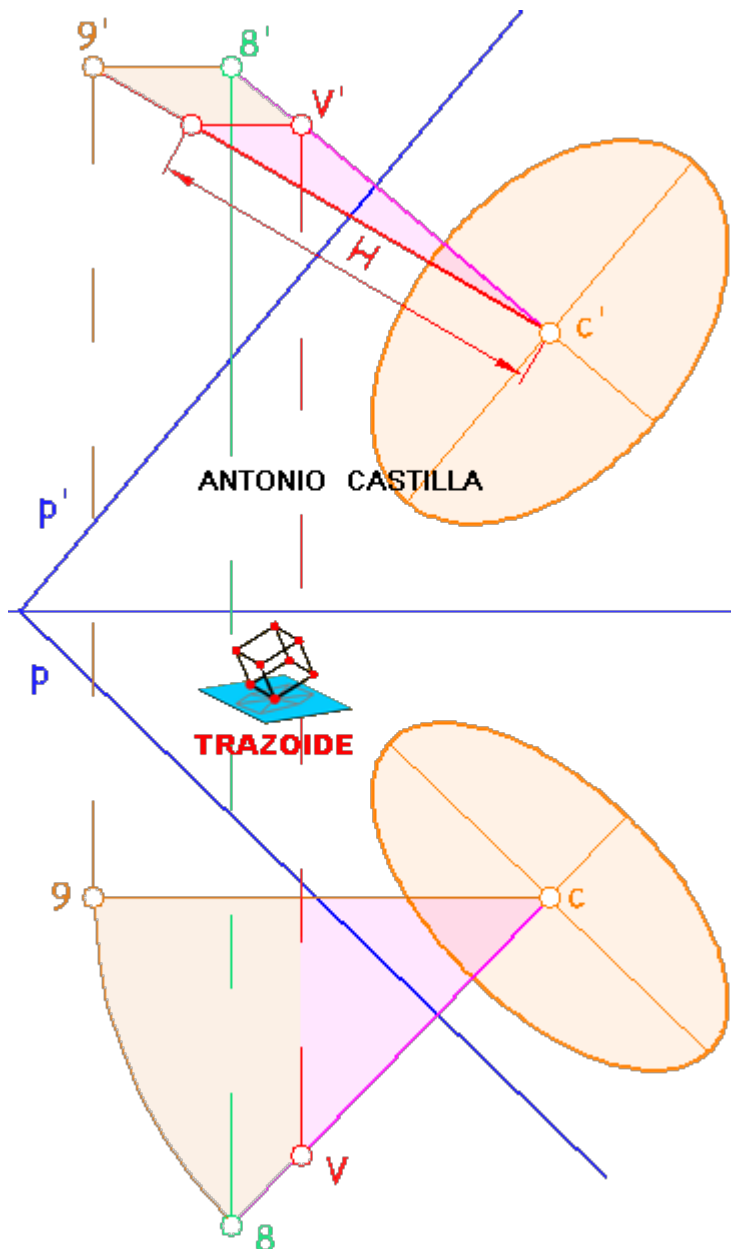


## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

**Determinación de las PROYECCIONES DE LA ALTURA DE UN CUERPO** (en este caso un cono) **conocida su verdadera magnitud, H, su directriz o base** (en este ejemplo una circunferencia) **y el plano que la contiene, P. MEDIANTE GIRO**

### SOLUCIÓN

25 - Por el punto desde el que parte la altura, en este caso el centro de la elipse C, levantar perpendiculares a las trazas del plano.



26 - Sobre la perpendicular elegir un punto cualquiera, 8.

27 - En la proyección horizontal trazar una paralela a la línea de tierra por el punto del que parte la altura, C.

28 - Con centro en el punto del que parte la altura, C, y radio hasta el punto elegido, 8, trazar un arco hasta tocar a la paralela a la línea de tierra, 9.

29 - En la proyección vertical dibujar una paralela a la línea de tierra desde el punto 8' y subir desde la proyección horizontal de 9 hasta cortar a esa paralela, 9'.

30 - Unir este punto, 9', con el punto del que parte la altura, C', y sobre ella llevar la verdadera magnitud de la altura, H.

31 - Por su extremo trazar una paralela a la línea de tierra hasta cortar a la perpendicular inicial, C'-8'. La distancia entre este punto V' y el punto del que parte la altura, C', es la proyección vertical de la altura del cuerpo.

32 - Llevar ese punto a la proyección horizontal de la altura, C-8, y tenemos la proyección horizontal de la altura, C-V.

**PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>**

**PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>**

**PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>**

**PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>**

**PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>**

copyright © Antonio Castilla