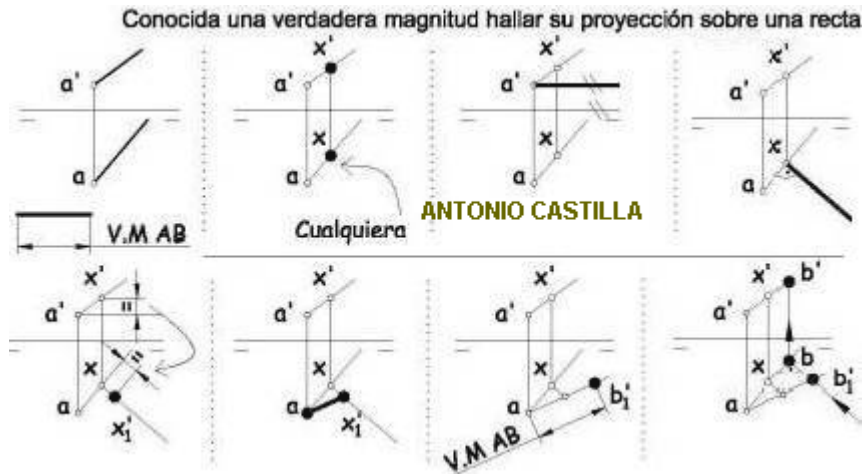


[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

CONOCIDA UN VERDADERA MAGNITUD HALLAR SU PROYECCIÓN SOBRE UNA RECTA

SOLUCIÓN

Primer dibujo - Conocemos las proyecciones de una recta, un punto del que parte, A, y la verdadera magnitud, VM AB, del segmento del que queremos hallar su proyección.



Segundo dibujo - Elegimos un punto cualquiera, X, en la recta dada.

Tercer dibujo - En la proyección vertical trazar una paralela a la línea de tierra por el extremo A.

Cuarto dibujo - En la proyección horizontal dibujar una perpendicular a la recta pasando por el punto elegido X.

Quinto dibujo - En la proyección vertical medir la diferencia de cotas entre el punto A y X, y llevarlo a la perpendicular que se hizo en la proyección horizontal, X1'.

Sexto dibujo - En la proyección horizontal unir el extremo del segmento A con la medida llevada sobre la perpendicular, X1'.

Séptimo dibujo - Sobre esta última recta, A-X1', llevar la medida de la verdadera magnitud que nos dan, B1'.

Octavo dibujo - Por es punto B1', hacer una perpendicular a la proyección horizontal de la recta dada, obteniendo el extremo B del segmento buscado. Subirlo a la proyección vertical.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla