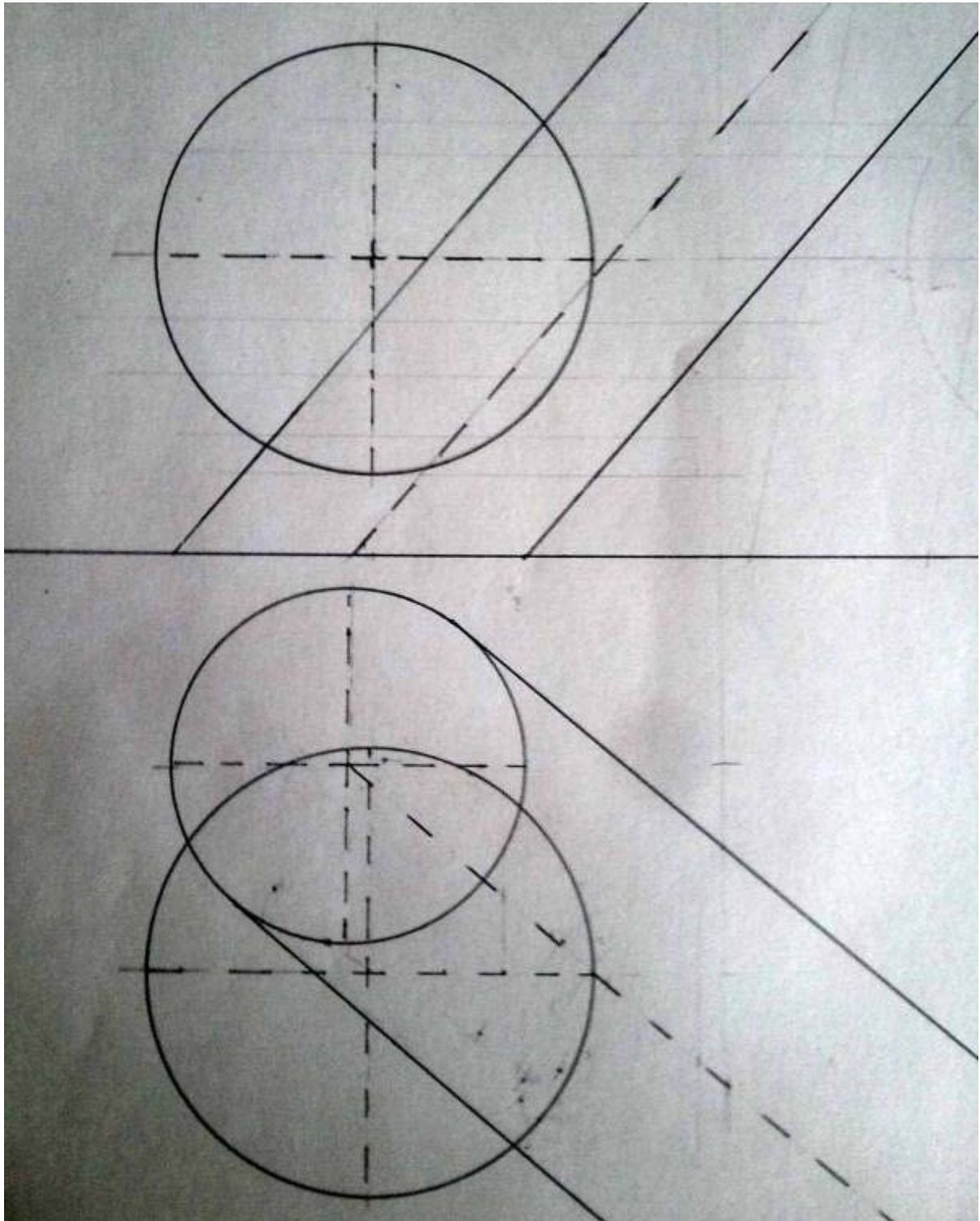


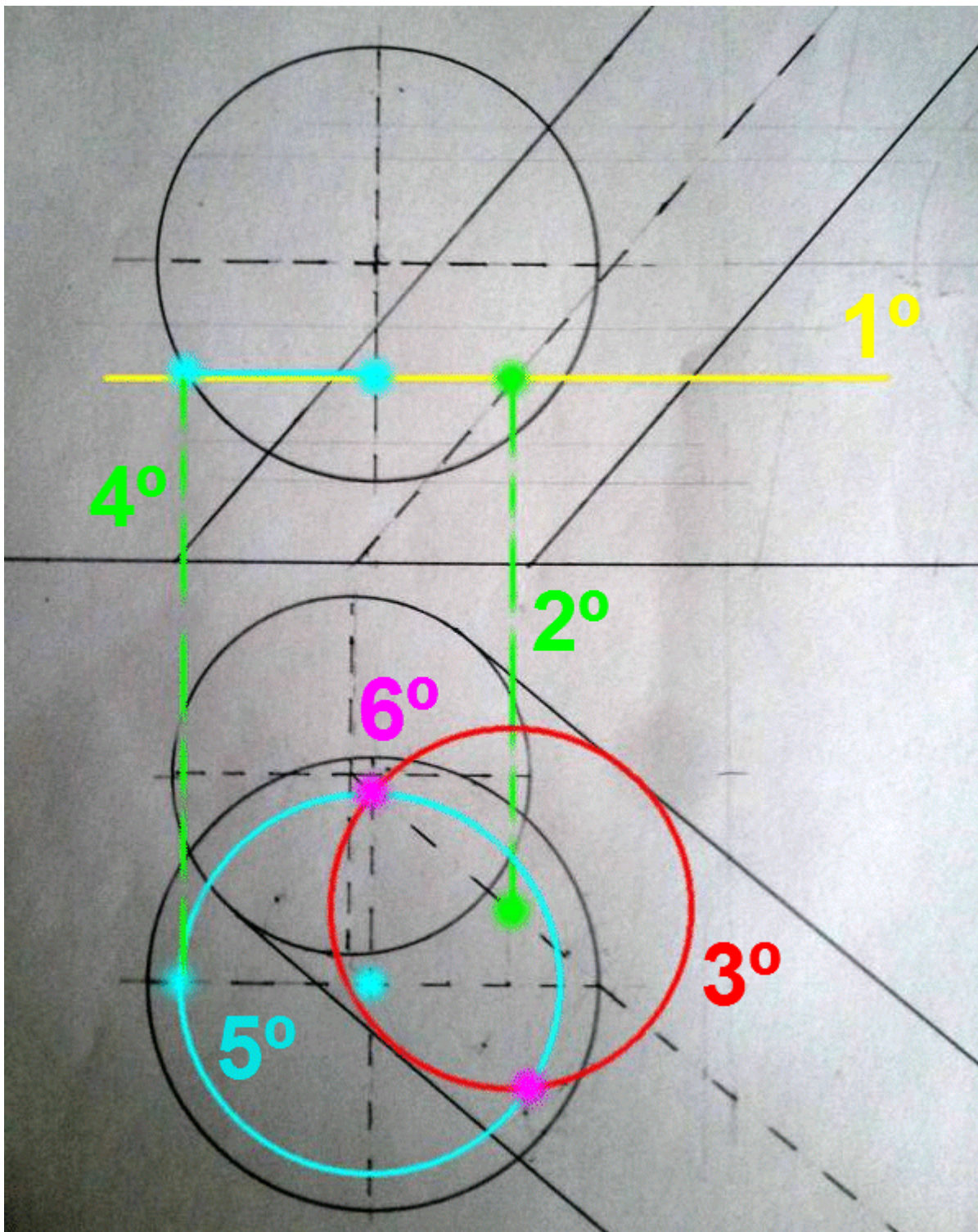
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Hallar la intersección entre el cilindro oblicuo y la esfera dados.



SOLUCIÓN

Primero un plano (en amarillo), donde corta al eje del cilindro se baja (en verde) y se tiene el centro de la sección cilíndrica de igual radio que la base (en rojo).



Se baja donde el plano corta al contorno de la esfera (en verde) y se dibuja la sección de la esfera (en cian). Donde se corten los dos (en magenta) son los puntos de la intersección.

Repetir con 6.328 planos más o menos.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

