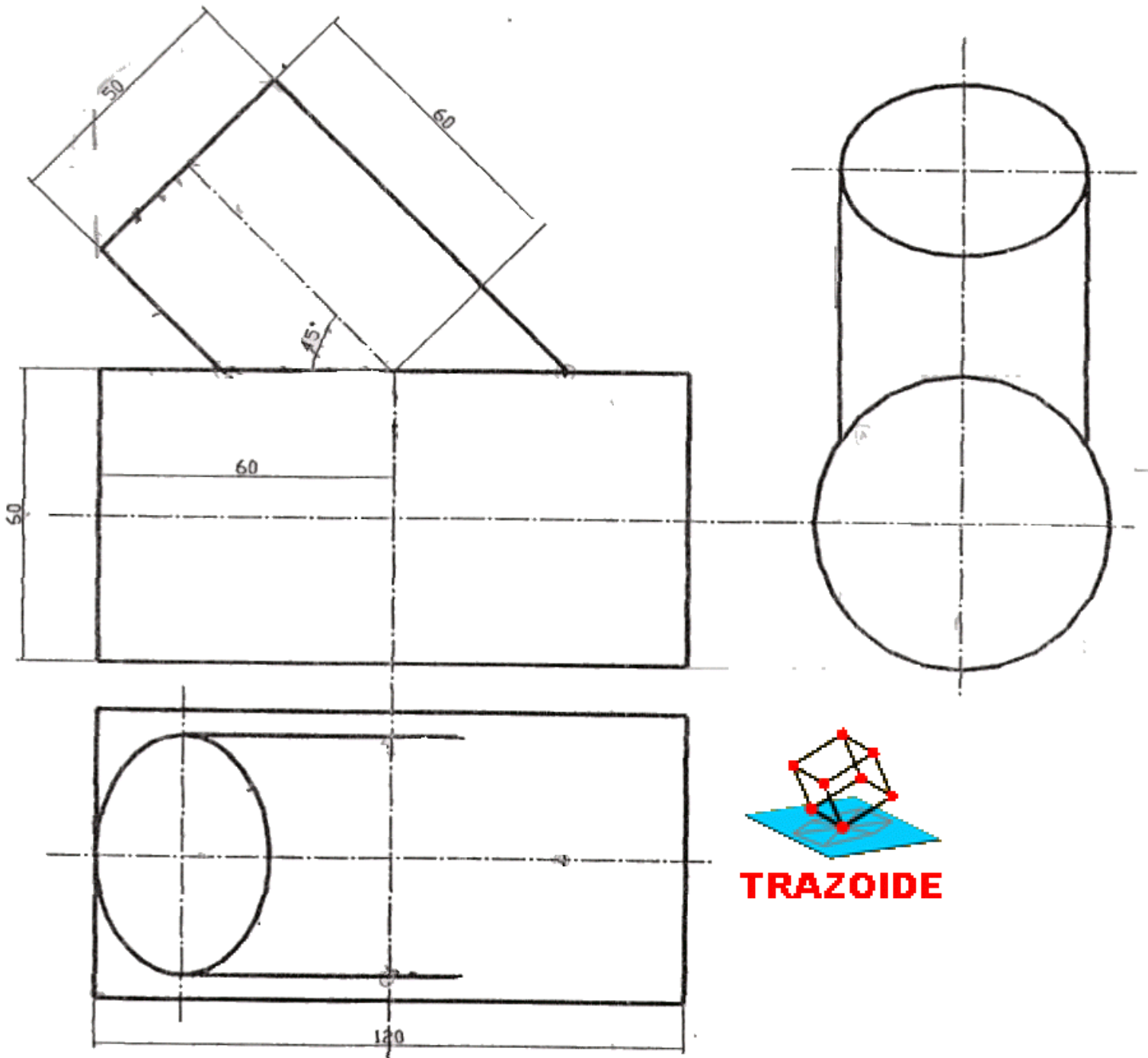


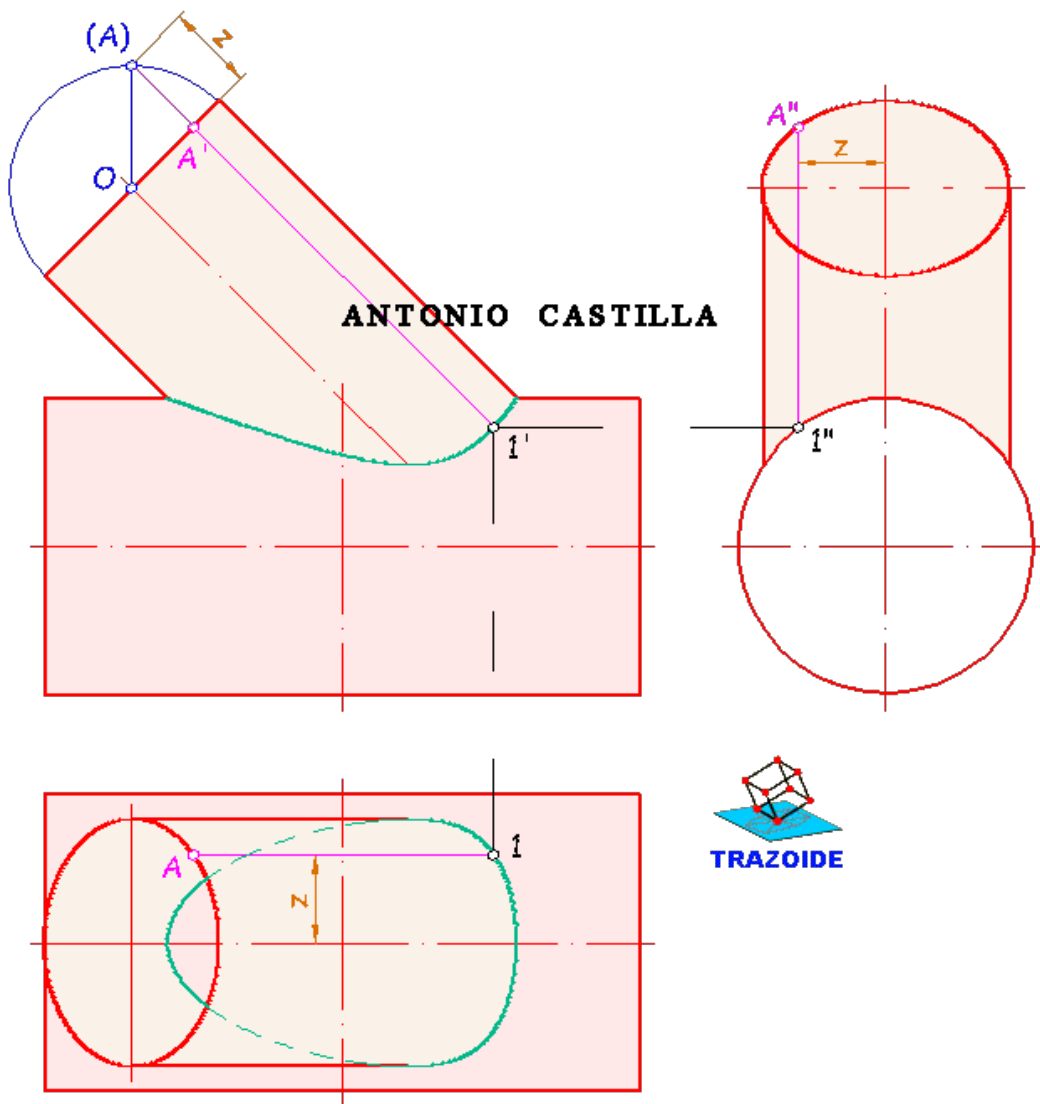
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Determinar gráficamente la intersección exacta de los [cilindros](#).



SOLUCIÓN

1 - Con centro O se dibuja la [sección rebatida](#) del cilindro superior (semicircunferencia azul).



- 2 - Dividir la sección rebatida en varias partes, tantas como puntos se quieran conseguir. En mi caso solo he tomado una, (A).
- 3 - Por cada división trazar una paralela al eje del cilindro. Estas son las **generatrices** (en magenta) del cilindro.
- 4 - Tomar la medida, z, que hay entre la sección rebatida y la sección recta (base) y llevarla al perfil. Mediante una paralela al eje se traza la generatriz correspondiente.
- 5 - Prolongar la generatriz del perfil, A'', hasta cortar al cilindro (la circunferencia inferior). Este es un punto de la intersección, 1''.
- 6 - Dibujar una horizontal desde ese punto 1'' hasta cortar a la generatriz A' del alzado. Esto nos da el punto de intersección 1'.
- 7 - Con la misma distancia z dibujar la generatriz en la planta, A.
- 8 - Llevar el punto de intersección 1' desde el alzado hasta la generatriz de la planta, punto 1.
- 9 - Repetir con más generatrices y unir los puntos resultantes.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>