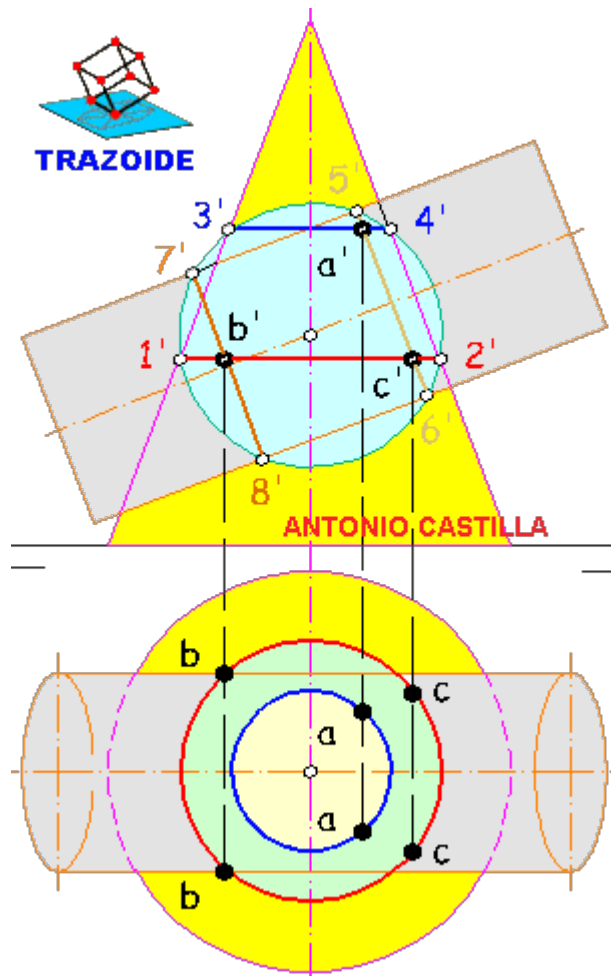


TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

INTERSECCIÓN ENTRE UN CILINDRO DE REVOLUCIÓN Y UN CONO DE REVOLUCIÓN CUYOS EJES SE CORTAN

SOLUCIÓN

1 - Con centro en el punto de corte de los dos ejes se traza una esfera (la que ves rellena de cian en la proyección vertical)



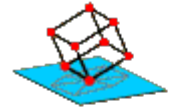
2 - Donde la esfera corte a los contornos del cono, puntos 1'-2' y 3'-4', son los diámetros de dos circunferencias que se dibujarán en la planta (la rellena de amarillo claro y de verde)

3 - Se unen los puntos donde la esfera corta los contornos del cilindro, 5'-6' y 7'-8'

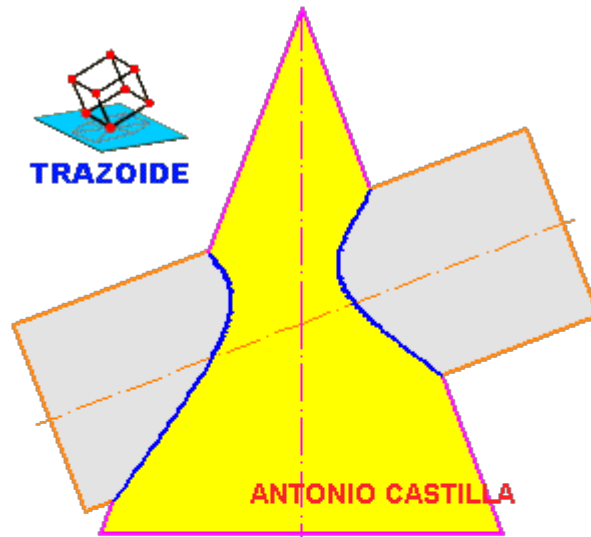
4 - Donde las secciones del cono (1'-2' y 3'-4') y el cilindro (5'-6' y 7'-8') se corten entre si, puntos a', b' y c', son los puntos de la sección buscada

5 - Llevar esos puntos a la proyección horizontal, a, b y c, sobre las circunferencias

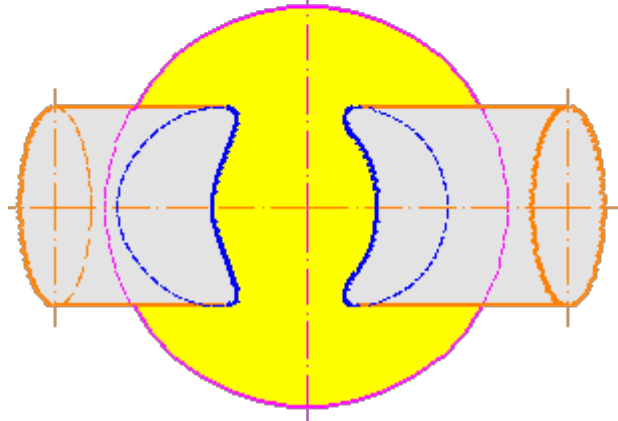
6 - El resto es repetir con otra esfera de un radio distinto, eso dará más puntos. Cuando se tengan suficientes se unen.



TRAZOIDE



ANTONIO CASTILLA



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla