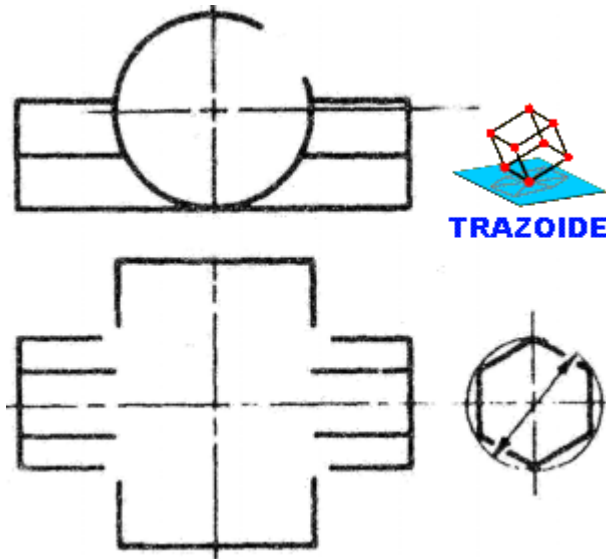


## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

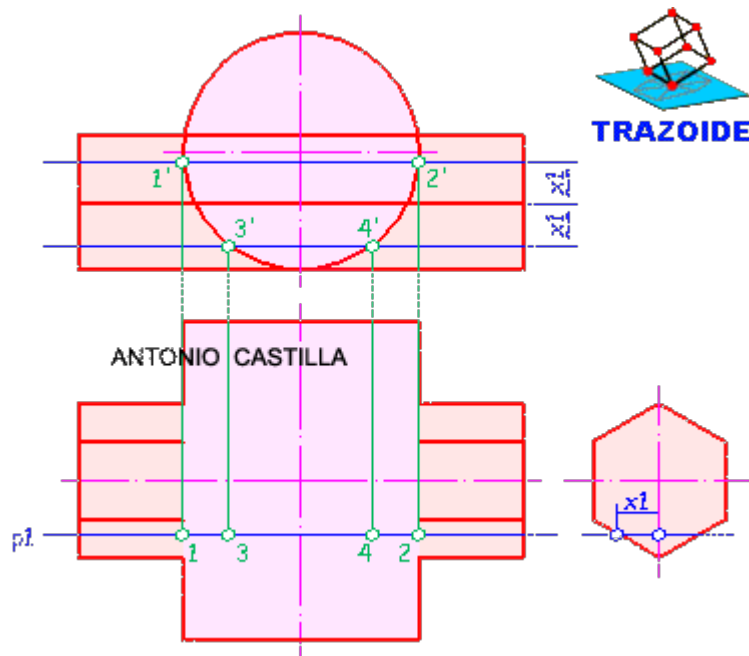
Dada la representación en proyección diédrica de la figura C, completar la intersección entre el cilindro y el prisma de base hexagonal.



### SOLUCIÓN

En estos casos se utilizan planos horizontales, frontales u otros, que den una sección sencilla para los dos cuerpos. Los puntos de intersección de ambas secciones son los puntos de la intersección. En este caso en concreto :

1 - Trazar un plano frontal,  $p1$



2 - La sección que produce el plano,  $p1$ , en el cilindro es una circunferencia que coincide con la proyección vertical de este

3 - La sección que produce el plano,  $p1$ , en el prisma son dos generatrices (rectas) que se obtienen llevando el plano al perfil (prolongarlo) y midiendo la distancia  $x1$  entre el eje y los puntos de corte. Esa distancia,  $x1$ , se lleva a la proyección vertical, a partir de la parte central del prisma y hacia ambos lados trazando por ahí dos generatrices paralelas a las aristas del prisma

4 - Donde las dos secciones se corten entre sí, puntos 1'-2'-3'-4', son cuatro puntos de la intersección buscada

5 - Bajar los puntos al plano, 1-2-3-4

6 - Repetir con más planos (en mi dibujo solo he hecho uno) para obtener más puntos.

7 - Unir los puntos

**PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>**

**PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>**

**PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>**

**PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>**

**PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>**

copyright © Antonio Castilla