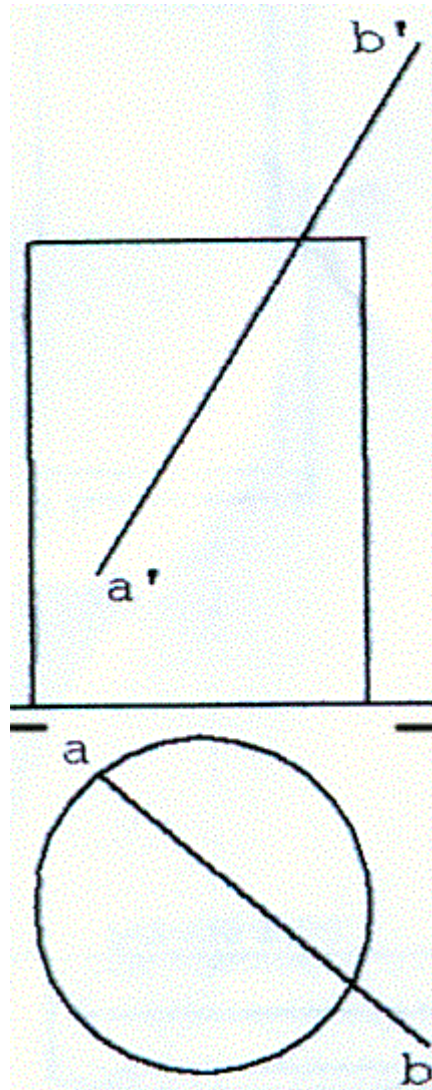


## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

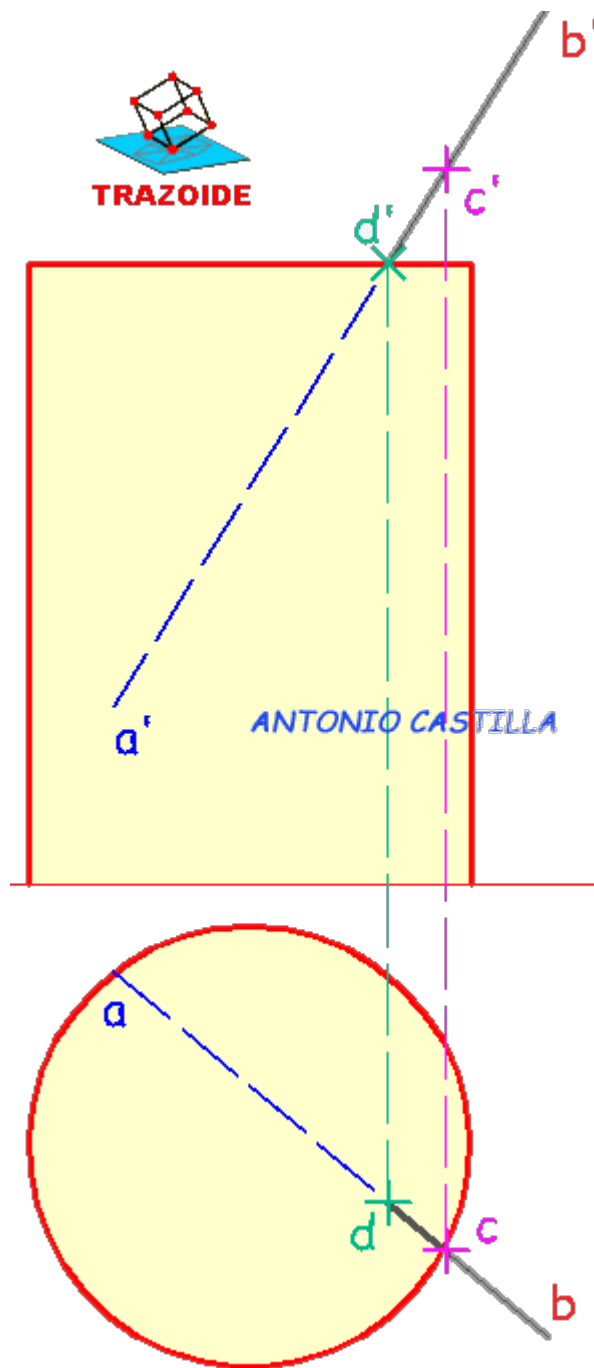
Dado un cilindro recto y la recta AB se pide hallar la intersección de uno en el otro.

( Intersección de un cilindro recto apoyado en el plano horizontal con una recta oblicua )



### SOLUCIÓN

Donde la proyección horizontal de la recta corta a la proyección horizontal del cilindro (punto c) lo llevas a la proyección vertical ( c' ), pero como verás ese punto está fuera del cilindro, por lo que la recta no lo intercepta en la superficie lateral.



Por ello te debes de fijar en la base superior del cilindro en la proyección vertical (punto  $d'$ ) y lo bajas a la proyección horizontal ( $d$ ). Ese sí es el punto buscado.

La parte oculta será la que hay desde  $D$  hasta  $A$  (interior del cilindro) y desde  $D$  hasta  $B$  es la parte vista.

**PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO** <http://trazoide.com/forum/>

**PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS** <http://trazoide.com/videos/>

**PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI** <http://trazoide.com/wiki/>

**PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB** <http://trazoide.com/>

**PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG** <http://trazoide.com/blog/>