

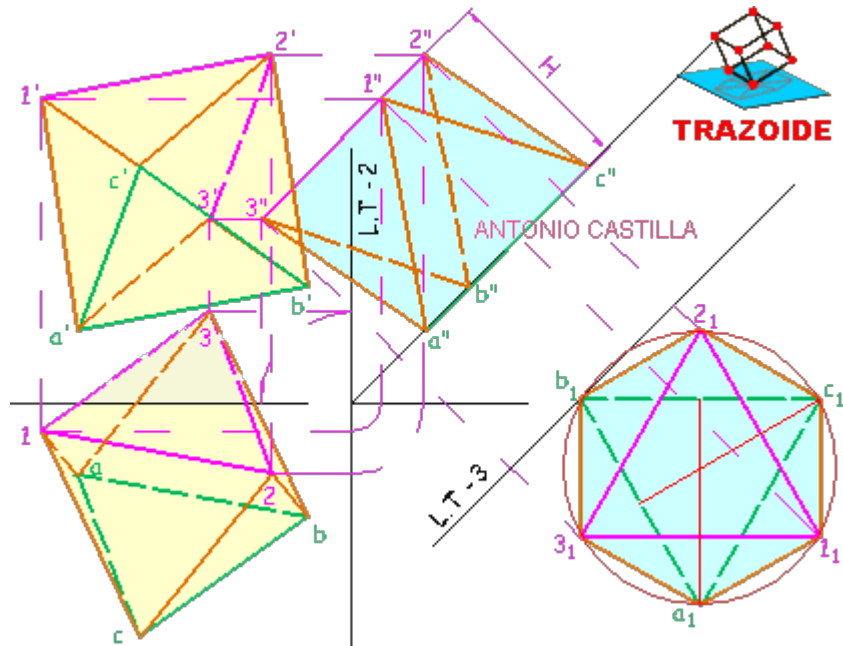
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Dibujar, en el primer diedro, las proyecciones de un triángulo equilátero ABC situado en el primer plano bisector, siendo A(120, 25, ?) y B(200, 40, ?).

Construir un octaedro conocida una cara, ABC, apoyada en el primer plano bisector.

SOLUCIÓN

23 - En el cambio de plano (L.T - 3) se dibuja un triángulo igual al obtenido, $a_1-b_1-c_1$, pero girado 180° , $1_{sub1}-2_{sub1}-3_{sub1}$. Uniéndose los vértices contiguos de los dos triángulos. Todo esto forma la proyección completa del octaedro en el último cambio de plano.



24 - En el perfil (L.T - 2) se dibuja una paralela al primer bisector separada de este una distancia igual a la de la altura de cuerpo del octaedro, H

25 - Se lleva sobre esa paralela los puntos del segundo triángulo, dando $1''-2''-3''$

26 - Se unen, en el perfil, los puntos de las dos bases, $a''-b''-c''$ y $1''-2''-3''$, entre si siguiendo el mismo orden en el que están unidos en el hexágono que se forma en el último cambio de plano, es decir, A-1-C-2-B-3-A

27 - Se obtienen las proyecciones verticales del segundo triángulo deshaciendo el cambio de plano, $1'-2'-3'$

28 - Se unen las dos bases, $a'-b'-c'$ y $1'-2'-3'$, de las proyecciones verticales siguiendo el mismo orden del hexágono, A-1-C-2-B-3-A

29 - Se determinan las proyecciones horizontales del segundo triángulo, $a-b-c$, deshaciendo el perfil y con la misma referencia que sus proyecciones verticales

30 - Se unen las dos bases, $a-b-c$ y $1-2-3$, de las proyecciones horizontales siguiendo el mismo orden del hexágono, A-1-C-2-B-3-A

Por supuesto, también se puede proyectar la segunda base en el abatimiento y después contraproyectar.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla