

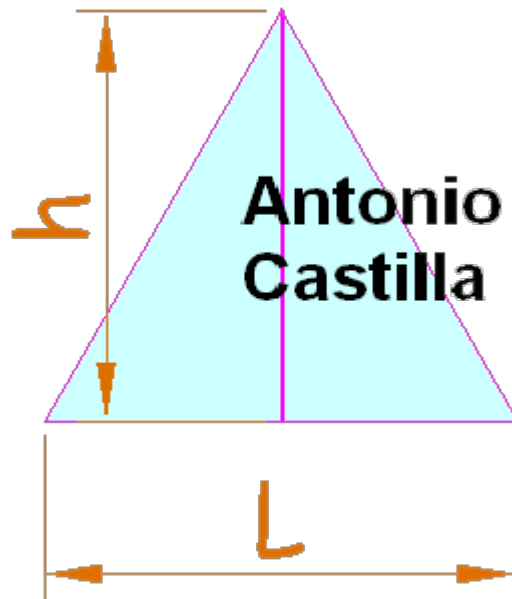
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Determinación de la altura de cara y de cuerpo (o principal) de un [octaedro](#) conocida su arista.

SOLUCIÓN

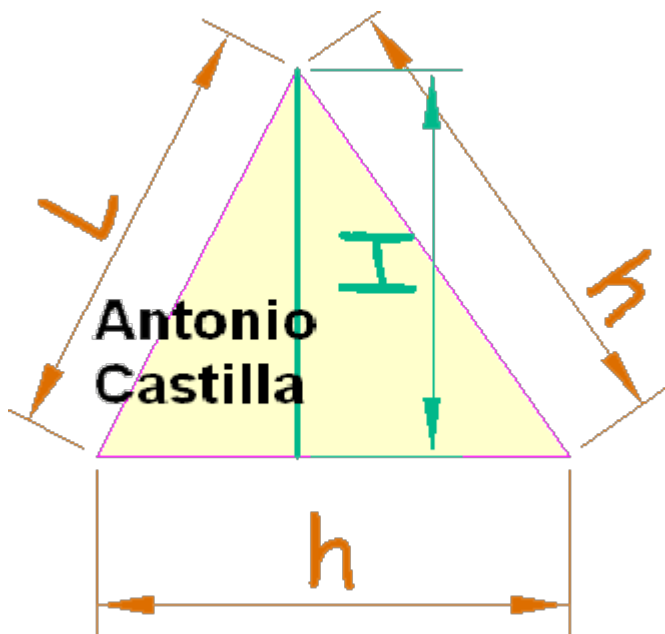
Altura de cara de un octaedro.

- Construir un triángulo equilátero con el valor de la arista, L
- La altura de ese triángulo, h , es el valor de la altura de la cara del octaedro



Altura de cuerpo (o principal).

- Construir un triángulo isósceles con el valor del lado del octaedro, L , y el de la altura de cara, h , siendo la altura de cara, h , la que se repite en el triángulo
- Dibujar la altura de ese triángulo respecto del lado formado con la longitud h
- Esa nueva altura, H , es el valor de la altura del octaedro



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla