

TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Sobre un plano "alfa" $(-30, 30, 30)$ se apoya una pirámide recta de 60 mm de altura; se sabe que los vértices de la base son los puntos $A(0, 20, Z)$ $B(40, 0, Z)$ $C(20, 35, Z)$.

Hallar:

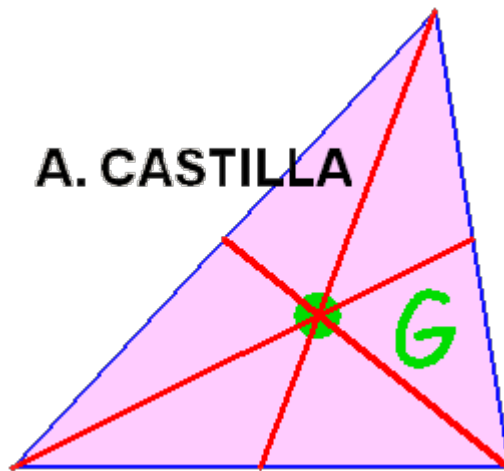
- Las proyecciones diédricas de la pirámide.
- La longitud real de las aristas AB y CV , siendo V el vértice opuesto de la base.

SOLUCIÓN

1 - Sitúa el plano.

2 - Sitúa los puntos A , B y C . Para el punto B , la proyección vertical del punto la tienes sobre la traza vertical del plano por tener alejamiento cero. Para los puntos A y C utiliza una recta horizontal o frontal para localizar su otra proyección.

3 - Localiza el baricentro del triángulo ABC en ambas proyecciones.

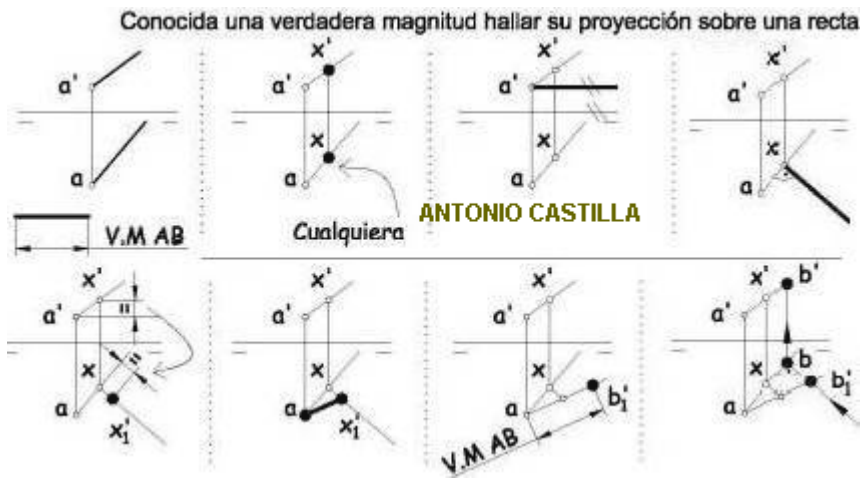


4 - Por los baricentros levanta rectas perpendiculares a las trazas del plano. En el siguiente dibujo lo aclaro.



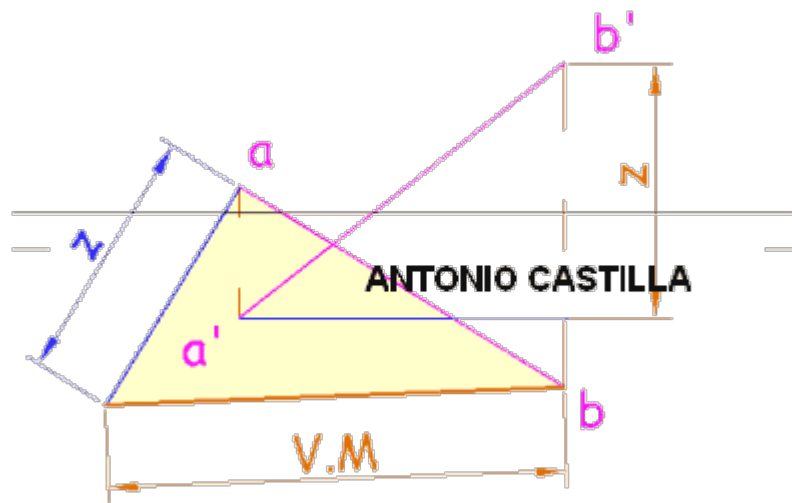
5 - Sobre esa perpendicular y a partir del baricentro tienes que hallar la proyección de la altura de la pirámide, 60 mm. Este es el vértice V .

En el siguiente dibujo pongo los pasos a seguir



6 - Une el vértice V con ABC. Ya tienes la pirámide.

7 - Determinas las distancias que hay entre AB y CV.



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla