

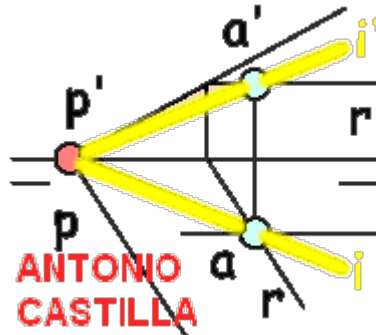
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Hallar la intersección (o trazas) entre un plano y los **planos bisectores**.

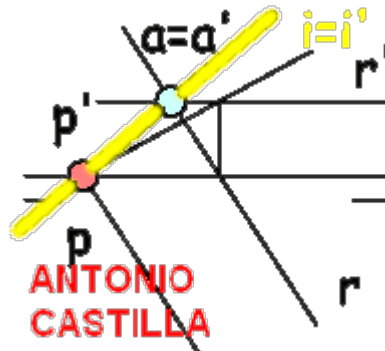
SOLUCIÓN

Para la *intersección del plano con el primer bisector*, debes de buscar un punto que pertenezca al plano y además al primer bisector.

Esto lo logras mediante una recta del tipo horizontal (R), al hacer la simétrica en la otra proyección se halla el punto de la recta (y por tanto del plano) que está en el primer bisector (A). Uniéndolo con el vértice del plano se halla la intersección (I).



La *intersección de un plano con el segundo bisector* se hace de la misma forma, en este caso se prolongan las proyecciones hasta comprobar donde se cortan (A), uniéndola después con el vértice (I).



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla