

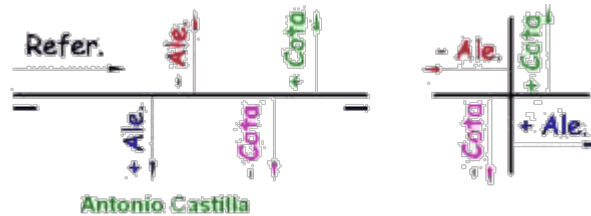
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Dada la recta T, A (0, 13, 65) B (0, -40, -17), indicar sus partes vistas y ocultas.

SOLUCIÓN

Para pasar un punto (esté en el diedro que esté) se debe de saber como se miden los alejamientos y cotas en el perfil.

Lo recuerdo en el siguiente esquema :



Por lo tanto si el alejamiento es negativo lo llevas hacia la izquierda y si la cota es negativa hacia abajo, mediante dos rectas paralelas a las del perfil obtienes el punto.

Primero lleva los dos puntos al perfil.

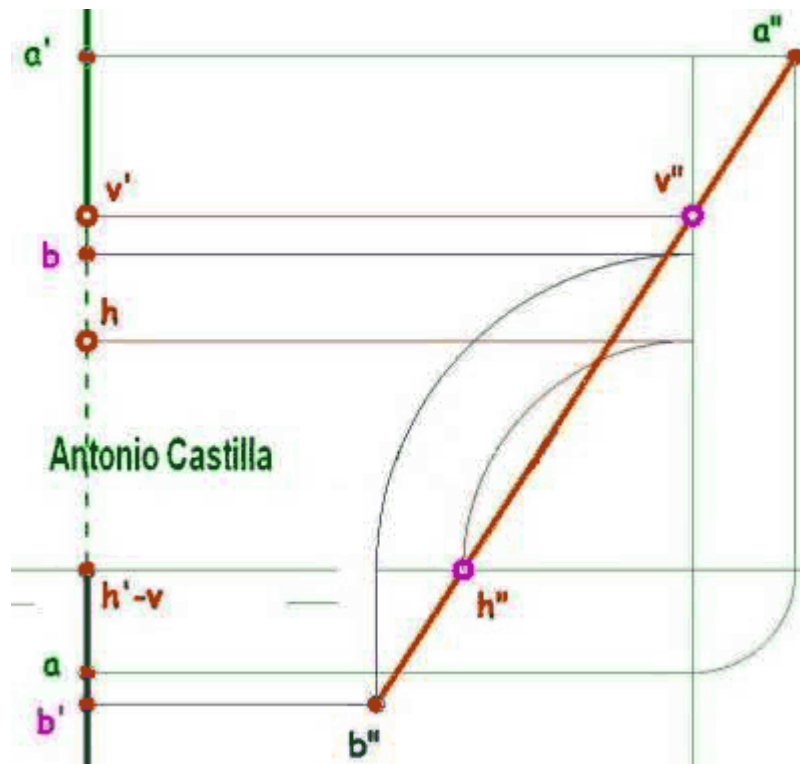
Allí únelos.

Determina sus trazas en el perfil, v'' y h'' .

Dibuja sus proyecciones, $h-h'$ y $v-v'$.

Determina su visibilidad.

Este es el resultado :

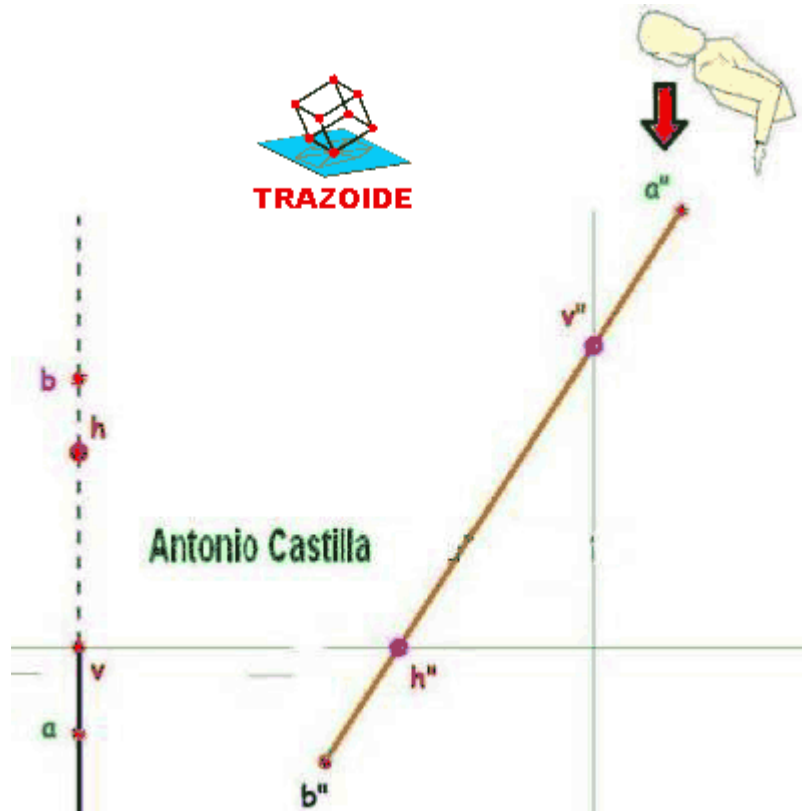


Esta recta (la de perfil) siempre da problemas, por lo que comento un poco lo de la visibilidad.

Supón que solo tienes la proyección vertical de la recta (como en el siguiente dibujo) tu estas mirando a la recta desde el primer diedro (como la figura que te he puesto), entonces fíjate que solo verías la parte que hay entre la traza V y el infinito. Esto supone que de la proyección vertical solo marcaras como visto la parte que hay desde v' hacia el infinito (pero no la parte que pasa por h' , sino la que esta hacia arriba).



Ahora supón que solo tuvieses la proyección horizontal (el dibujo de abajo). Tú para proyectarla te sitúas por encima mirando hacia abajo. Entonces solo veras la parte que hay desde la traza V hacia la derecha, es decir, la parte que tiene alejamiento positivo. Esto supone que de la proyección horizontal solo se vera la parte que hay desde la traza v (cuidado la proyección horizontal de v , no v') hacia abajo (alejamientos positivos).



Pero ahora junta las dos proyecciones (que en este tipo de recta son coincidentes). Esto da como resultado lo que te mostré antes.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla