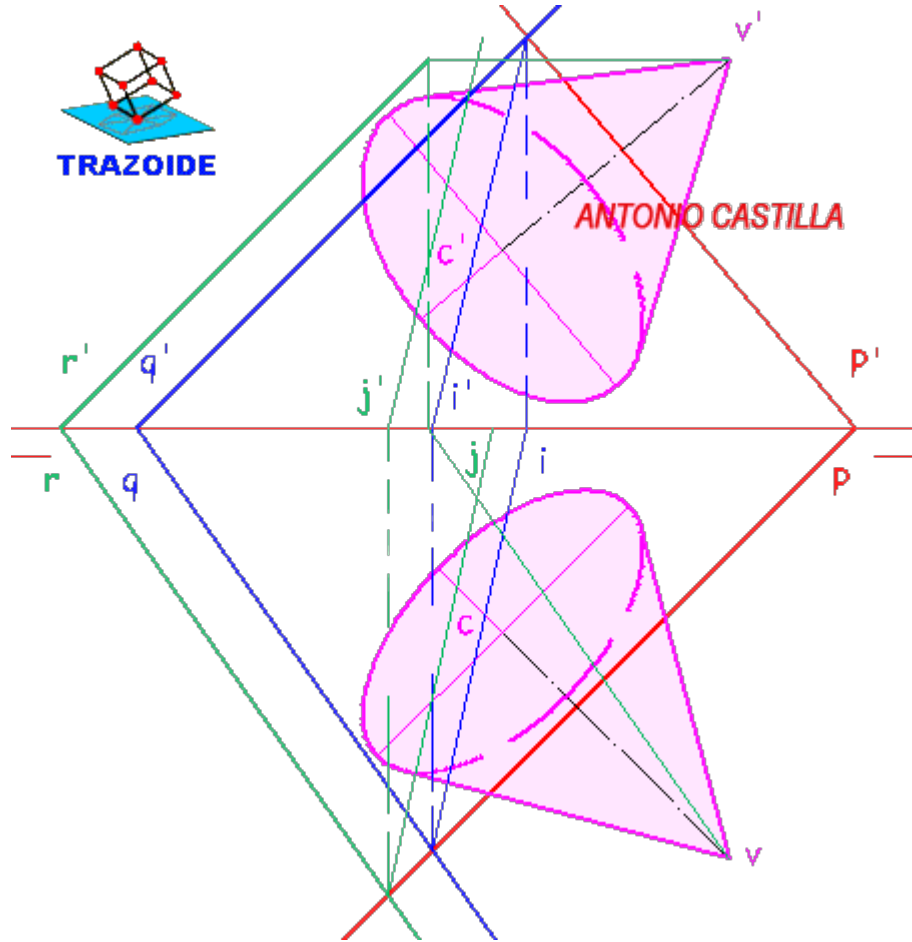


TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Sección a un cono, apoyado en un plano P, por un plano un plano Q, aplicando homología.

SOLUCIÓN

1 - Determina la intersección de los planos P y Q (recta I)



2 - Hacer un plano, R, paralelo a Q que pase por el vértice del cono V

3 - Hallar la intersección entre el plano R y el plano P (recta J)

4 - Ya ha quedado definida la homología, siendo :

4.a - La proyección horizontal del vértice del cono, v , es el centro de homología, O

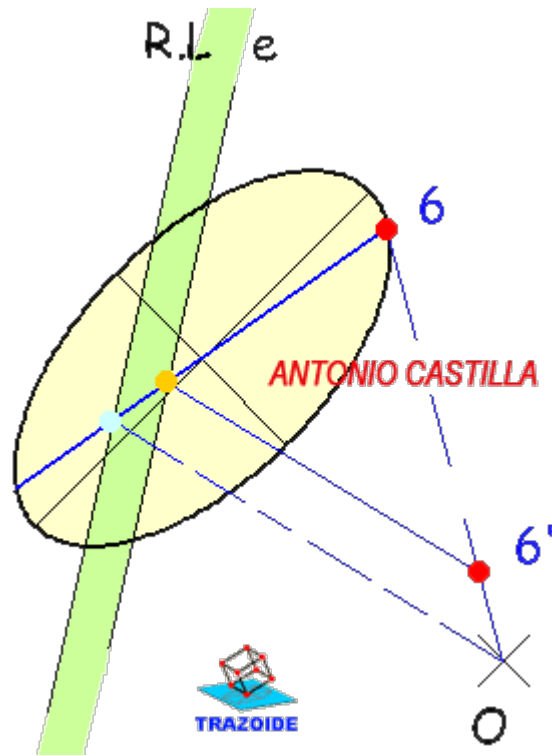
4.b - La proyección horizontal, i , de la intersección de P y Q es el eje de la homología, e

4.c - La proyección horizontal, j , de la intersección de los planos R y P es la recta límite, R.L

5 - Con todo esto, y aplicando solo procedimientos homológicos, se puede determinar la intersección, como a continuación expongo

Homología de una elipse (proyección horizontal de la base de un cono) conocido el centro de homología, O, el eje de homología, e, y la recta límite, R.L

6 - Hacer una recta cualquiera (en azul grueso), que cortará a la elipse en un par de puntos (el punto 6 es uno de ellos)



7 - Prolongar la recta hasta cortar a la recta límite (punto celeste)

8 - Unir ese punto con el centro de la homología, O

9 - Hacer una paralela a esta última por donde la recta inicial corta al eje de la homología (punto naranja)

10 - Unir el punto 6 con el centro de la homología, O, y donde se corte con la anterior es el homólogo 6'

11 - Repetir con varios puntos más y unirlos

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla