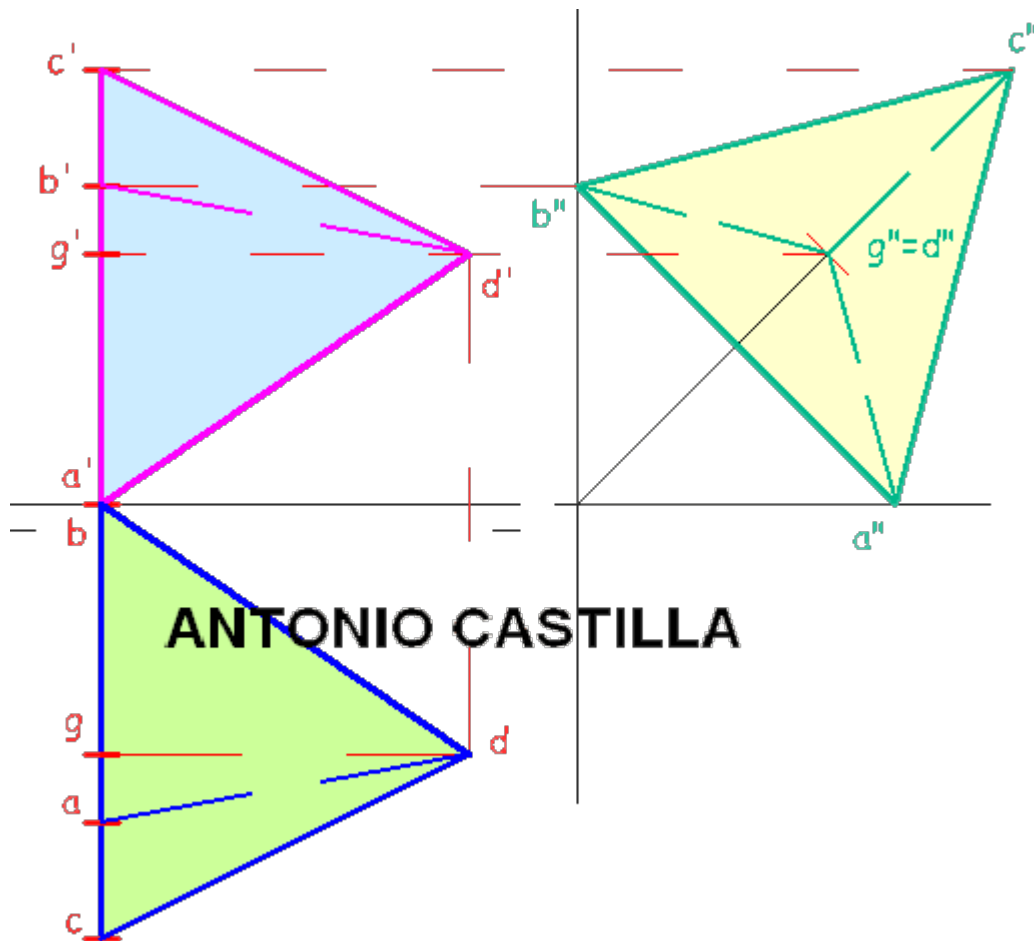


## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

El tetraedro ABCD tiene el lado ABC de perfil, A tiene cota 0 y referencia  $Z = -5$ , B tiene alejamiento 0 y C pertenece al primer bisector y tiene cota máxima. Su centro geométrico es el punto W, también del primer bisector, está lo más a la derecha posible y a una distancia de 4 cm de la línea de tierra. Dibujar el tetraedro y cortarlo por un plano que pasa por la línea de tierra y por el punto medio de AD.

### SOLUCIÓN

1 - Dibuja el primer bisector en el perfil y mide 4 desde la línea de tierra sobre el bisector para conseguir el baricentro,  $g''$ .



2 - Gira el plano bisector alrededor de  $g''$  un ángulo de  $60^\circ$ , y donde corta al plano horizontal es el vértice  $a''$ .

3 - Por  $a''$  levantas una perpendicular al primer bisector y donde corte al plano vertical de proyección es  $b''$ .

4 - Construye, en el perfil, un triángulo equilátero de lado  $a''b''$ .

5 - Dibuja una línea perpendicular a la línea de tierra a una referencia de - 5.

6 - Lleva los tres vértices,  $a''-b''-c''$ , hasta la línea anterior y se consiguen los vértices, A-B-C, de la base del tetraedro.

7 - Determina el valor de la altura del cuerpo y a partir del baricentro,  $g-g'$ , y sobre paralelas a la línea de tierra se lleva directamente el valor de la altura del cuerpo (vértice  $d-d'$ ).

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

**PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>**

**PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>**

**PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>**

**PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>**

copyright © Antonio Castilla