

[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Determinar la longitud del lado del tetraedro máximo inscrito en una esfera.

SOLUCIÓN

6 - Dibuja la sección principal de un tetraedro cualquiera (eso sí, bien hecha).

7 - Determina su circuncentro y con él la circunferencia circunscrita.

8 - Con ese mismo centro y radio el de la esfera del primer apartado haces otra circunferencia.

9 - Unes el circuncentro con los tres vértices de la sección principal y donde corten a la segunda circunferencia son los vértices de la sección principal del tetraedro buscado.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla