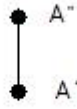


[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Determinar las proyecciones de un tetraedro regular de 50 mm de arista, con su cara ABC en un plano horizontal, el vértice A en el vertical, del que se conocen sus dos proyecciones, y la arista AB formando 45° con este plano.



SOLUCIÓN

- 1 - Colocado el punto A a partir de su proyección horizontal trazar una recta que forme 45° con la línea de tierra.
- 2 - Sobre esta medir la longitud del lado en verdadera magnitud, 50 mm, y esto nos da la proyección horizontal del punto B. Su proyección vertical esta a la misma cota que la que tenga el punto A.
- 3 - Sobre la proyección horizontal construir un triángulo equilátero de lado 50 mm sobre AB, obteniendo la proyección horizontal de C. Su proyección vertical a la misma cota que A o B.
- 4 - En la proyección horizontal, determinar el baricentro, este es el cuarto vértice, D.
- 5 - Unir la proyección horizontal de D con los otros tres vértices y tenemos la proyección horizontal.
- 6 - Mediante la sección principal del tetraedro averiguar el valor de la altura del cuerpo.
- 7 - Llevar el baricentro del triángulo a la misma cota que A, B o C. A partir de ahí medir en verdadera magnitud el valor de la altura del tetraedro y esa es la proyección vertical del vértice D.
- 8 - Unirlo con los otros tres vértices.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla