

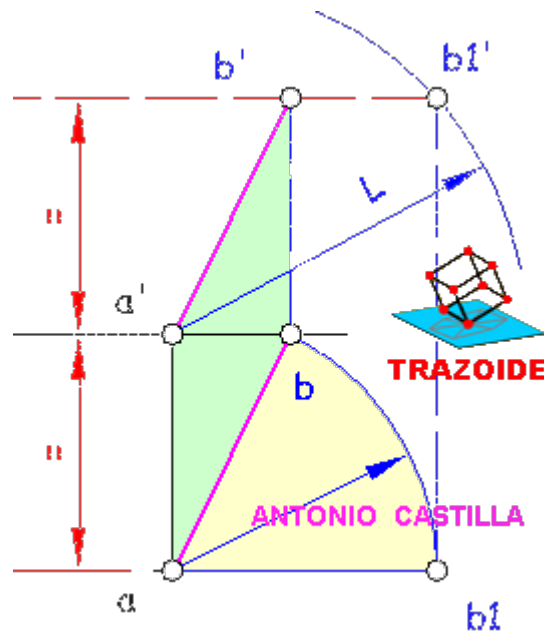
## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Hallar las proyecciones de un tetraedro regular de arista conocida, uno de cuyos vértices es A, sabiendo que el vértice B está en el plano vertical y la arista que une A, B, es paralela al segundo bisector y es recta de máxima pendiente del plano que contiene a la cara ABC del poliedro.

Tomese la solución del primer diedro y, de las dos posibles soluciones, el vértice B a la derecha del A.

### SOLUCIÓN

1 - En la proyección vertical, trazar una paralela a la línea de tierra a una distancia igual al alejamiento que hay hasta la traza horizontal de la recta (la proyección horizontal de A).



2 - Con centro en la proyección vertical,  $a'$ , y radio la longitud,  $L$ , del segmento se traza un arco.

3 - este arco cortará a la paralela a la línea de tierra en un punto  $b1'$ . Desde él bajar una perpendicular a la línea de tierra hasta que corte a una paralela a la línea de tierra que salga de la proyección horizontal de punto A. El punto de corte de ambos es  $b1$ .

4 - Con centro en la proyección horizontal de A y radio hasta  $b1$  hacer un arco que corte a la línea de tierra. Esta es la proyección horizontal del otro extremo,  $b$ .

5 - Levantar una perpendicular a la línea de tierra desde  $b$  hasta la paralela a la línea de tierra que se hizo al principio, siendo esta la proyección vertical,  $b'$

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

