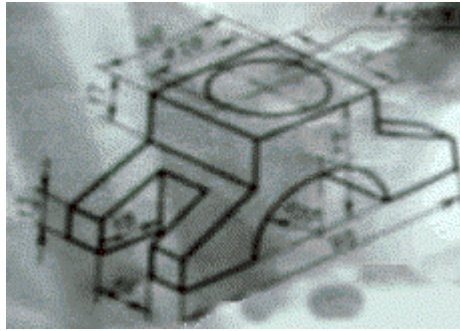


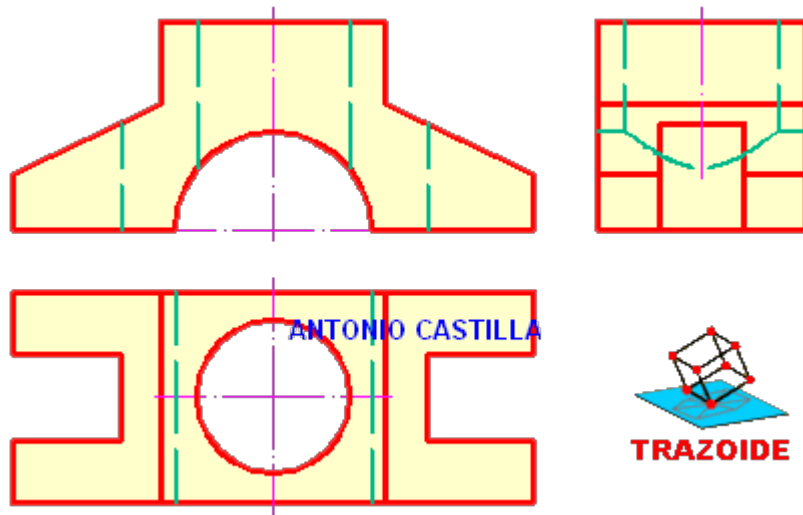
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Dibujar las vistas de la siguiente pieza, completando sus intersecciones.

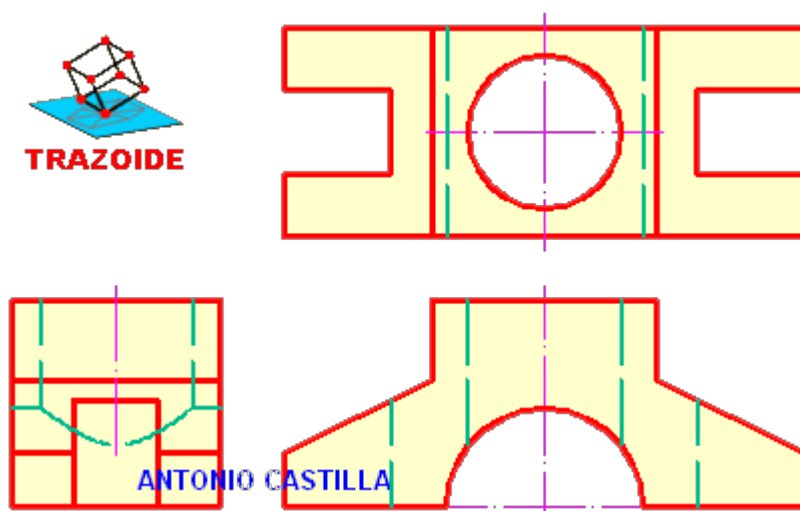


SOLUCIÓN

En el [sistema Europeo o del primer diedro](#), las vistas serían :



En el [sistema Americano o del tercer diedro](#) será :

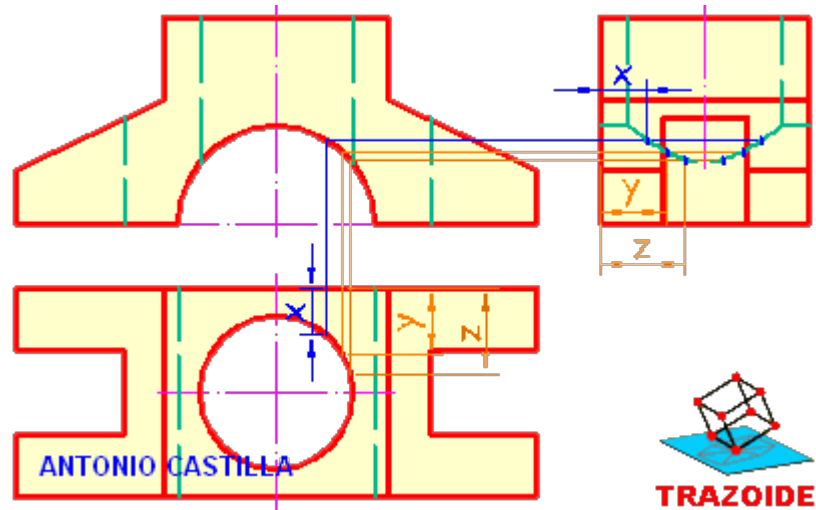


La pieza es sencilla, la única dificultad es el trazado de la curva intersección entre el taladro vertical y el horizontal.

INTERSECCIÓN DE DOS AGUJEROS CILÍNDRICOS

Para hacer esta curva, se toman puntos cualesquiera en la planta (donde el agujero central superior se ve como una

circunferencia)



Se levanta una vertical hasta el agujero semicircular que se ve en el alzado.

Por ahí se hacen horizontales.

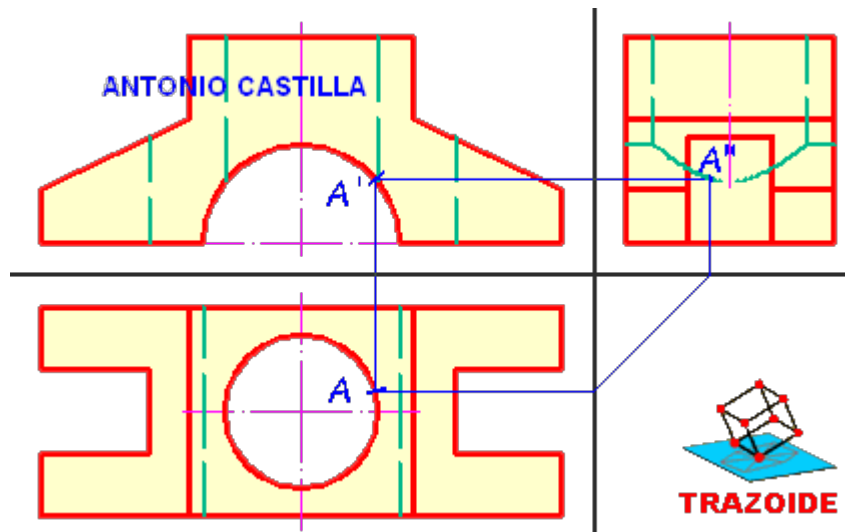
En la planta se miden las medidas entre el agujero central superior y los laterales (medidas x, y, z)

Y estas medidas se llevan al perfil sobre las horizontales de cada punto.

Se repite con varios y se unen a mano alzada.

Comento como se lleva un punto a las distintas vistas :

En la planta eliges un punto de la circunferencia (marcado con A).



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla