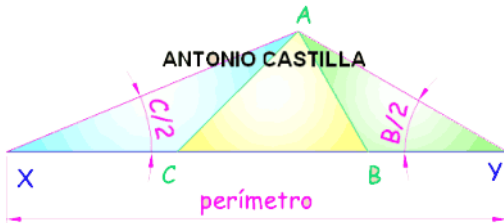


TRAZOIDE. Dibujo técnico y geometría por Antonio Castilla

Dibujar un triángulo conociendo su perímetro $p = a + b + c$ y los ángulos B y C.

1 - Colocar el perímetro (recta XY).



2 - Desde los extremos levanta ángulos iguales a la mitad de los dados.

3 - Donde se corten es el vértice C del triángulo buscado.

4 - Desde ese vértice levanta ángulos de valor igual a los dados, respecto de la recta que contiene al perímetro.

5 - Donde la corten son los otros dos vértices.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/foro/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÁN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA EJERCICIOS DE CAD IR A BLOG DE CAD <http://trazoide.com/cad/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/glosario/>

Desde 2006 hasta hoy, Antonio Castilla | Contacto : antoniocastilla ARROBA trazoide . com