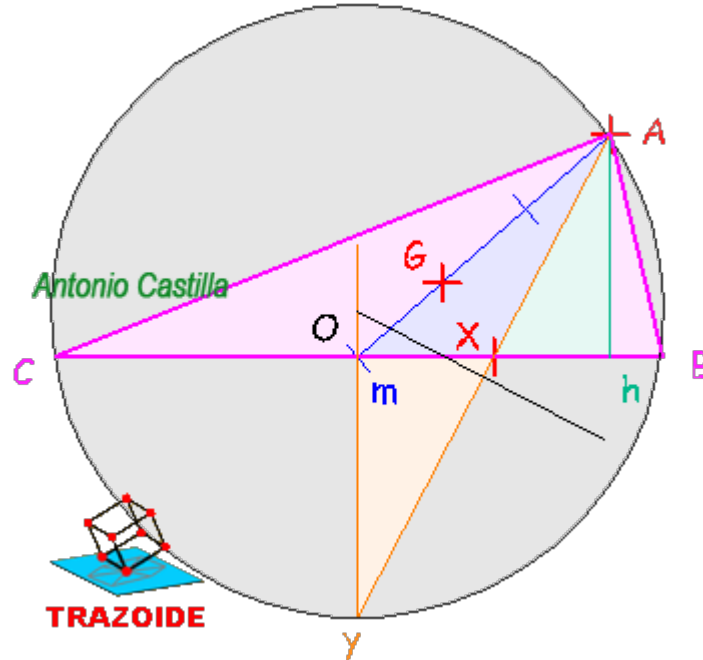


TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Triángulo del que se conoce un vértice, A, el baricentro, G, y el pie, X, de la bisectriz del ángulo A.

SOLUCIÓN

1 - Unir el vértice, A, con el baricentro, G.



2 - Dividir AG en dos partes iguales.

3 - A partir de G prolongar AG y llevar una de las partes obtenidas. Esto da m punto medio del lado BC.

4 - Unir m con X, en esta recta está el lado BC.

5 - Por el punto m hacer una perpendicular a mX.

6 - Unir A con X hasta cortar a la perpendicular anterior (punto Y).

7 - Hallar la mediatriz de AY y donde corte a la perpendicular por m es el circuncentro O.

8 - Con centro en O y radio hasta A hacer una circunferencia.

9 - Prolongando Xa se obtienen los vértices B y C sobre la circunferencia.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>