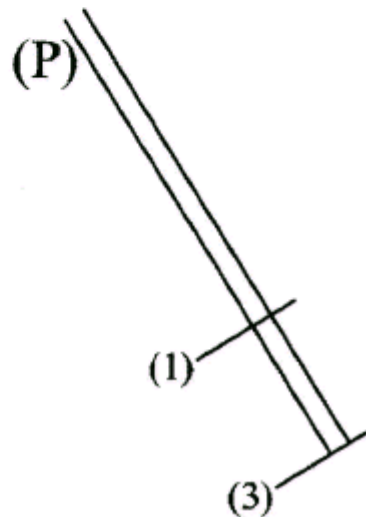
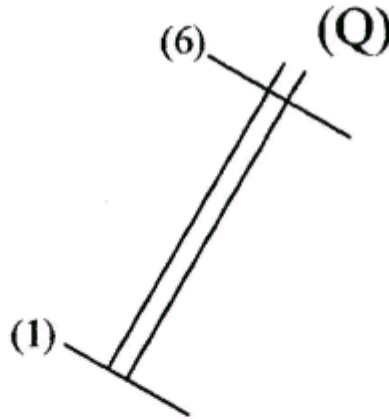


TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Una pirámide triangular regular de altura 60 mm está apoyada por su base en el plano P teniendo, esta base, una arista en el plano horizontal de cota 3. Su vértice V está en el plano Q a la cota 5 y a la izquierda del plano P.

Se pide representar la pirámide por su proyección acotada. La unidad de cota vale 10 mm.



SOLUCIÓN

- 1 - Dibujar un plano paralelo al plano P separado una distancia igual a la de la altura de la pirámide.
- 2 - Hallar la intersección entre el plano paralelo y el plano Q.
- 3 - Donde la intersección de los dos planos corte a la línea de cota 5 del plano Q es el vértice de la pirámide.

4 - Desde el vértice de la pirámide se dibuja una perpendicular al plano P.

5 - Se determina el punto de intersección de la recta anterior con el plano P y este es el centro de la base de la pirámide.

6 - Abatir el plano P, el centro de la base de la pirámide y la línea de cota 3 de este plano.

7 - En el abatimiento dibujar un triángulo equilátero (base abatida) conocido el centro y que en la línea de cota 3 abatida está uno de sus lados.

8 - Desabatir el triángulo.

9 - Unir los vértices del triángulo con el vértice de la pirámide para determinar su proyección.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla