

[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Dibujar un triángulo equivalente a un cuadrilátero dado.

SOLUCIÓN

El área de un cuadrilátero es (base x altura) = $b \cdot h$, mientras que el del triángulo es (Base x Altura) / 2 = $B \cdot H / 2$, como deben de ser equivalentes (mismas áreas) al igualarlos nos queda $b \cdot h = B \cdot H / 2$, suponiendo que sabemos la altura y base del cuadrilátero, supongamos que hacemos las bases de los dos polígonos iguales, entonces queda, $b = B$ y $h = H / 2$, luego, la base del triángulo será la misma que la del cuadrilátero, pero su altura será el doble.

Con estos datos se pueden hacer infinitos triángulos equivalentes.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla