

TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Corte de una pirámide cuadrangular por un plano definido por tres puntos, ABC.

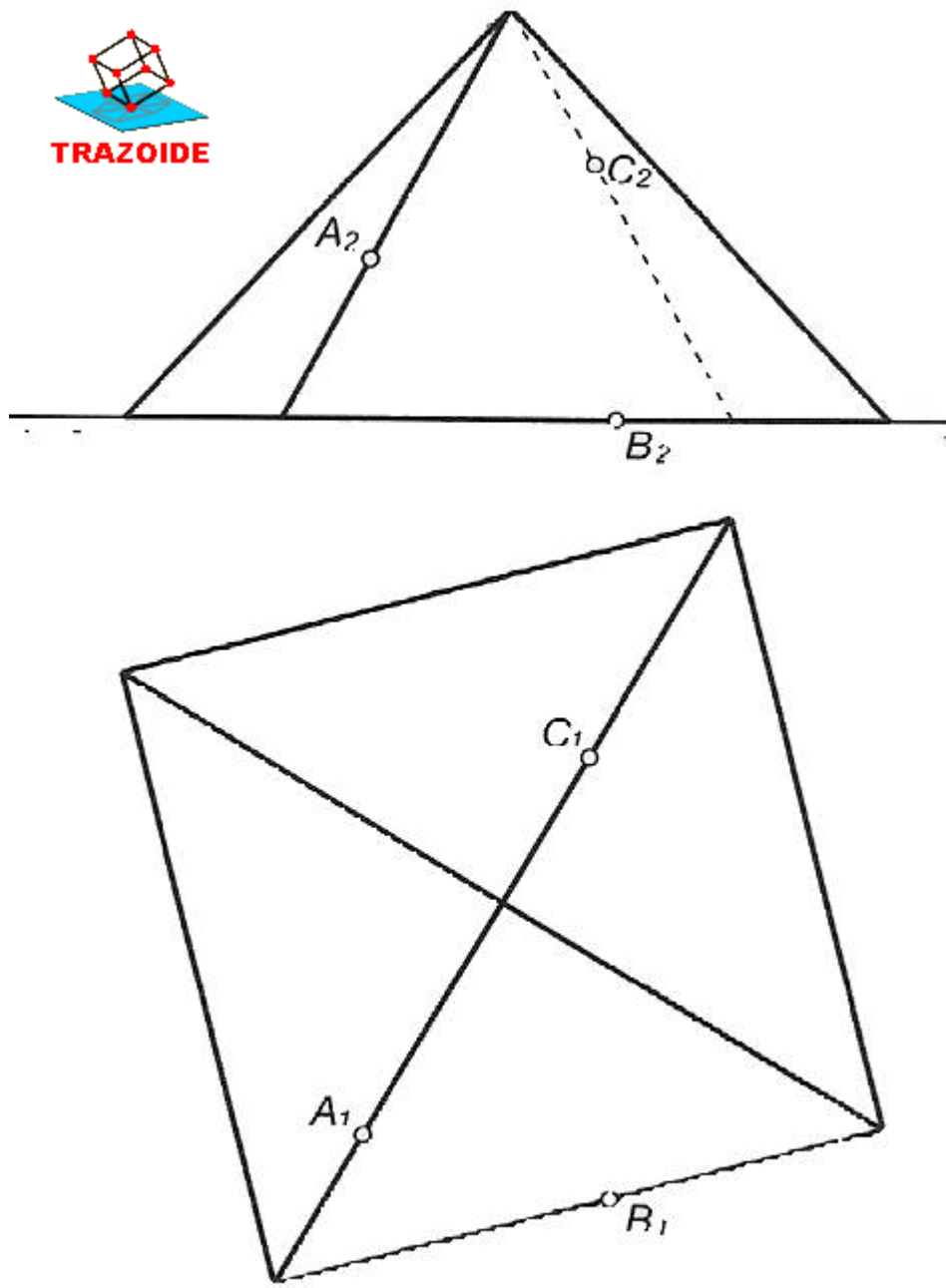


figura 44

SOLUCIÓN

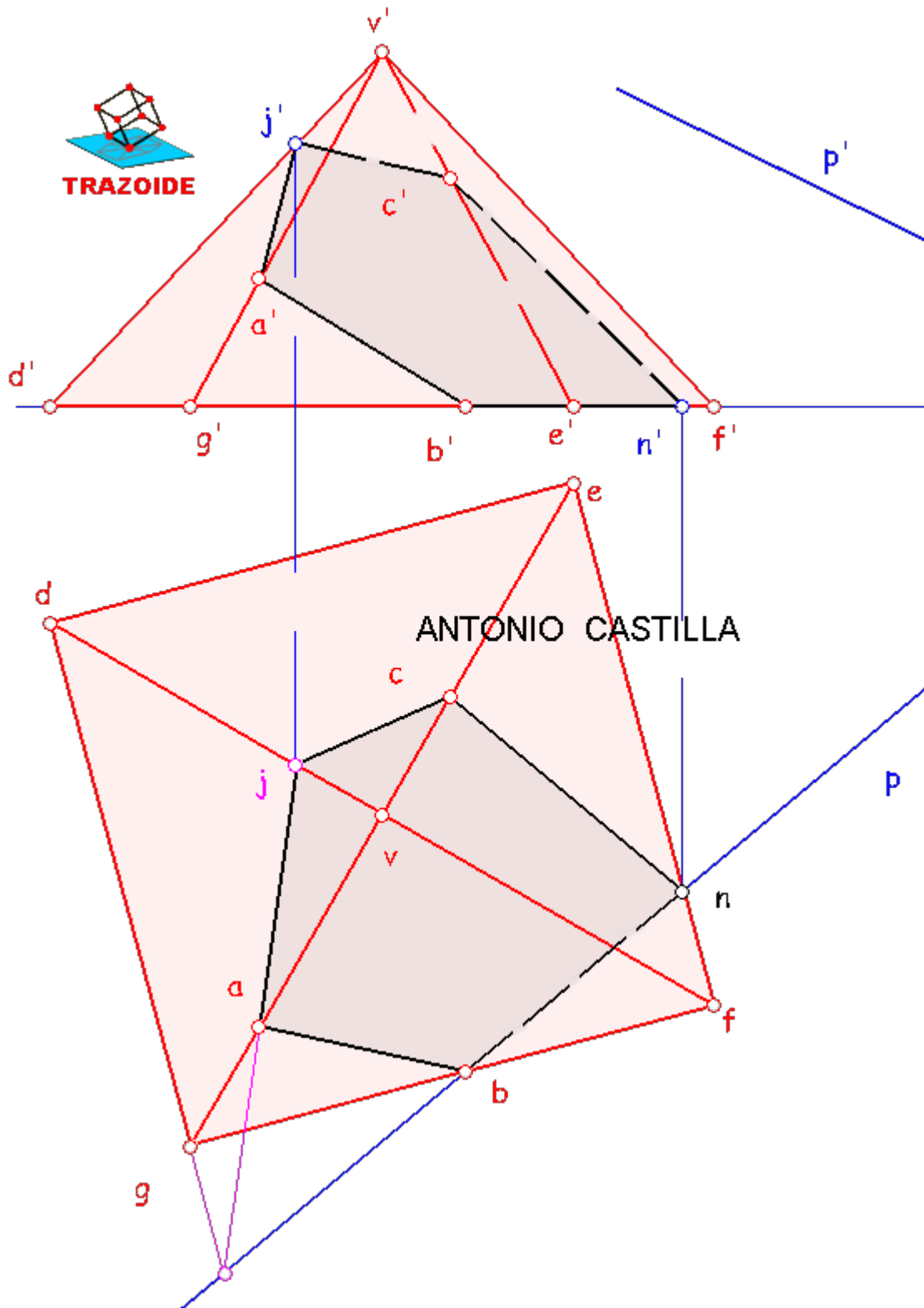
Ejercicio de diédrico clásico, resuelto mediante homología.

El objetivo es relacionar la base y el plano horizontal de proyección con el plano seccionador y la sección mediante una homología.

Hallar las trazas del plano que forman los tres puntos como se ha explicado en el apartado anterior ([pulsar aquí para verlo de nuevo](#)).

21 - Se planteará una homología con los siguientes elementos :

- Centro de homología, la proyección horizontal de la pirámide, v.
- Eje de homología, la traza horizontal del plano seccionador, p.
- Figura a transformar, la proyección horizontal de la base de la pirámide, d-e-f-g.
- Punto ya transformado, las proyecciones horizontales de los puntos del plano que están sobre las aristas de la pirámide, a y c. A es el homólogo de G y C el homólogo de E.



22 - Prolongar la arista d-g hasta cortar a la traza del plano y ese punto se une con a. Donde esta última corte a la arista d-v es un punto de la sección, j.

23 - Ahora se debería de repetir los mismos pasos (prolongar aristas de la base hasta la traza del plano y unirlo con el punto de la sección) pero en este caso A, B y C ya son puntos de la sección por pertenecer al plano y estar sobre las aristas de la pirámide.

24 - Además nos debemos de fijar en los puntos, B y N, en los que la base de la pirámide corta a la traza horizontal del plano, ya que una está sobre la otra. Luego estos también son puntos de la sección.

25 - Unir los puntos que estén en una misma cara, A con B, B con N, N con C, C con J y J con A.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla