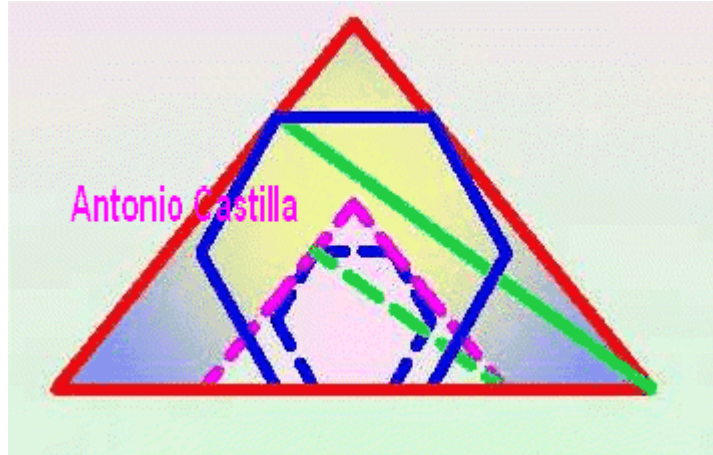


## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

**Hexágono inscrito en un triángulo.**

### **SOLUCIÓN**

1 - Con los datos de la base y la altura dibuja el triángulo isósceles (en rojo).



2 - Haz un hexágono a cualquier tamaño (el azul en discontinuo) y en cualquier posición. Yo lo he puesto centrado en el triángulo isósceles pero no es obligatorio que este en esa posición.

3 - Dibuja paralelas a los lados del triángulo isósceles por dos de los vértices del hexágono (en magenta y discontinuo).

4 - Une uno de los vértices de ese nuevo triángulo con uno de los vértices del hexágono (en verde y discontinua).

5 - Dibuja una paralela a esa última línea por el vértice del triángulo dado (línea verde continua).

6 - Donde toque al triángulo inicial es uno de los vértices del hexágono buscado.

7 - Traza una paralela a la base y donde toque al otro lado ya tienes el segundo vértice, a partir de ahí por paralelas al hexágono primero consigues el buscado (en línea azul continua).

**PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>**

**PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>**

**PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>**

**PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>**

**PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>**

copyright © Antonio Castilla