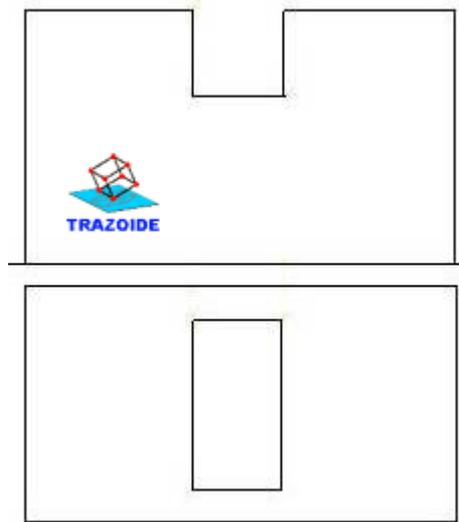


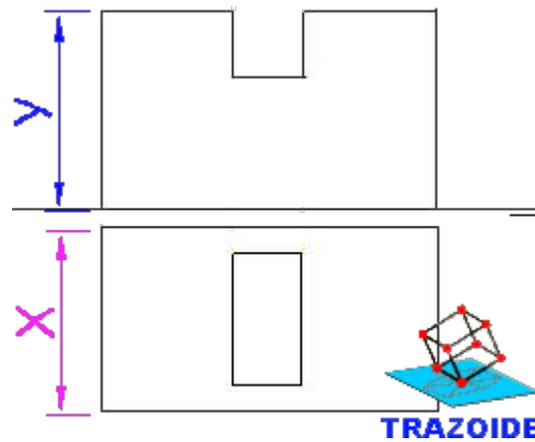
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Realizar la perspectiva de esta pieza dada por sus vistas :

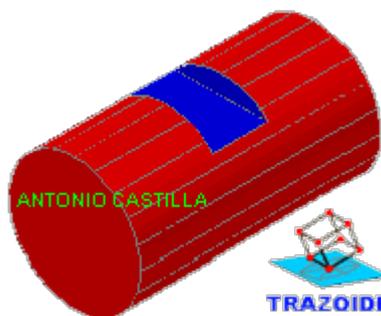


SOLUCIÓN

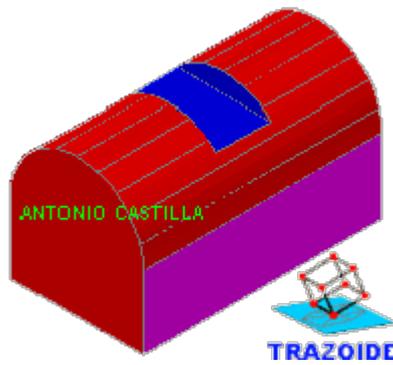
Depende de si las dos medidas que te marco como X e Y son iguales o no.



En caso de que sean iguales se puede considerar que es un cilindro como pensaste



Pero si son distintas, ya no puede ser un cilindro y sería la solución que te planteo Boniskull en un principio.



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla