

[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

¿ Qué es la perspectiva de Hejduk ?

SOLUCIÓN

La perspectiva de Hejduk es una axonometría oblicua en la que los ejes XZ y XY son perpendiculares en proyección, siendo los coeficientes de reducción iguales a la unidad.

Esta perspectiva se ha utilizado sobre todo en la representación de edificios y más en concreto para realizar planos de ciudades.

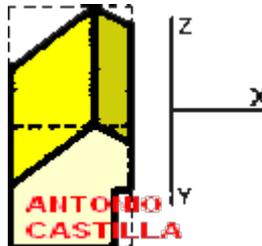
En la América colonial española se utilizó para el levantamiento de ciudades dado su facilidad de construcción al estar dispuestos los edificios en calles formando ángulo recto entre sí.

De una manera menos ortodoxa, la perspectiva de Hejduk es casi como si se pegasen las vistas del alzado y de la planta (en el sistema americano).

Un ejemplo, lo tienes en este edificio, que primero ves en una perspectiva caballera normal :



Y así sería como quedaría en la perspectiva de Hejduk :



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla