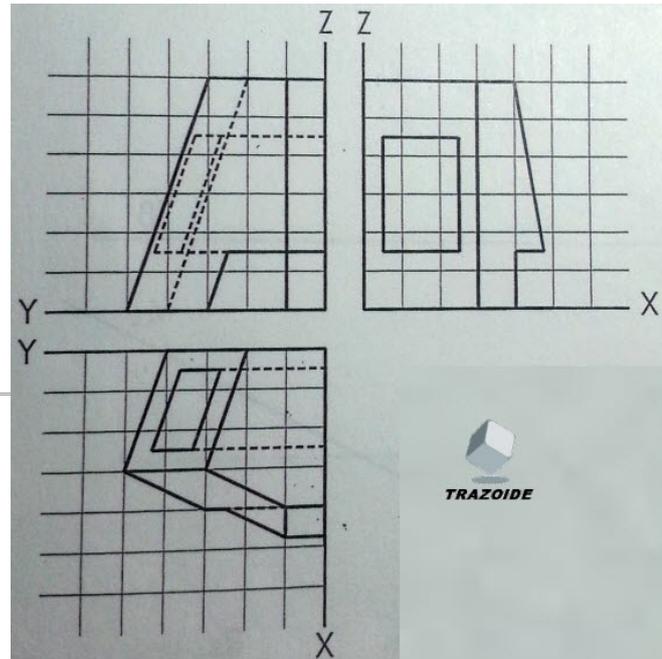


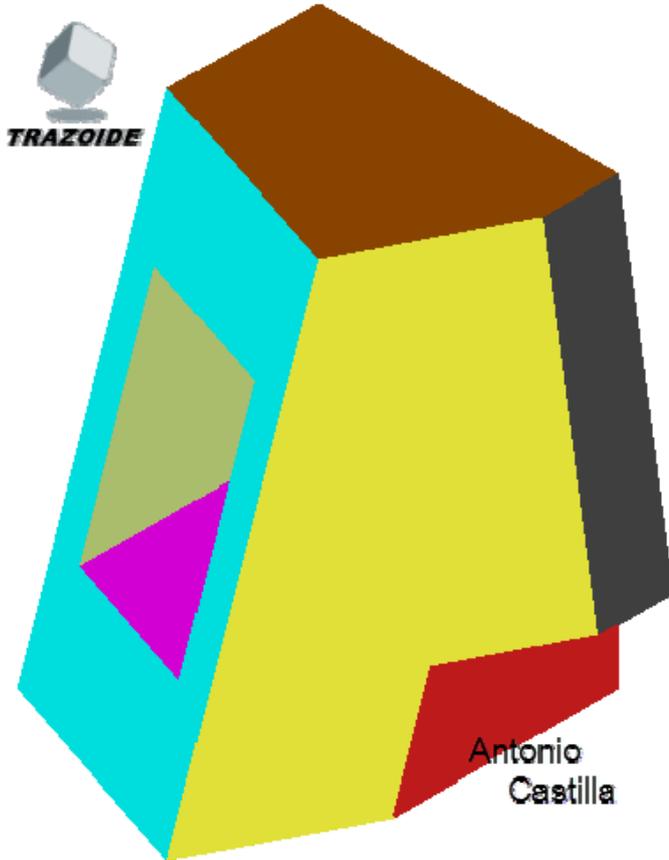
Dibujar en perspectiva axonométrica el objeto dado, apoyándose en los ejes y rejillas que se aportan. Cada recuadro en las vistas equivale a un recuadro en la perspectiva. No es necesario borrar las líneas auxiliares, siempre que se vea claramente la volumetría de la pieza. Se valoraran especialmente la correcta ejecución, la precisión y la limpieza.

Examen de Madrid de acceso a ciclos superiores.



## SOLUCIÓN

Se trata de una pieza formada por varias caras inclinadas (calce o cala inclinada).



Para dibujar las caras se deben de tomar las coordenadas, X, Y y Z de cada vértice en las vistas y situarlas sobre los ejes.

Esta es la perspectiva isométrica :

- PARA VER LOS VÍDEOS DEL CANAL TRAZOIDE IR A <https://www.youtube.com/user/canaltrazoide/videos>
- PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/foro/>
- PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>
- PARA EJERCICIOS DE CAD IR A BLOG DE CAD <http://trazoide.com/cad/>
- PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR AL GLOSARIO <http://trazoide.com/glosario/>
- PARA CONSULTAR MÁS EJERCICIOS RESUELTOS IR <http://trazoide.com/ejercicios-de-dibujo-tecnico/>