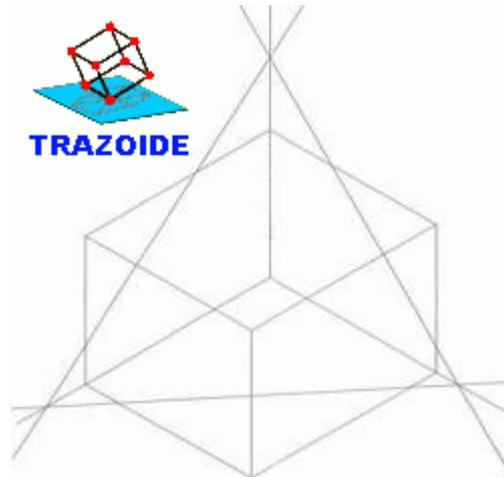


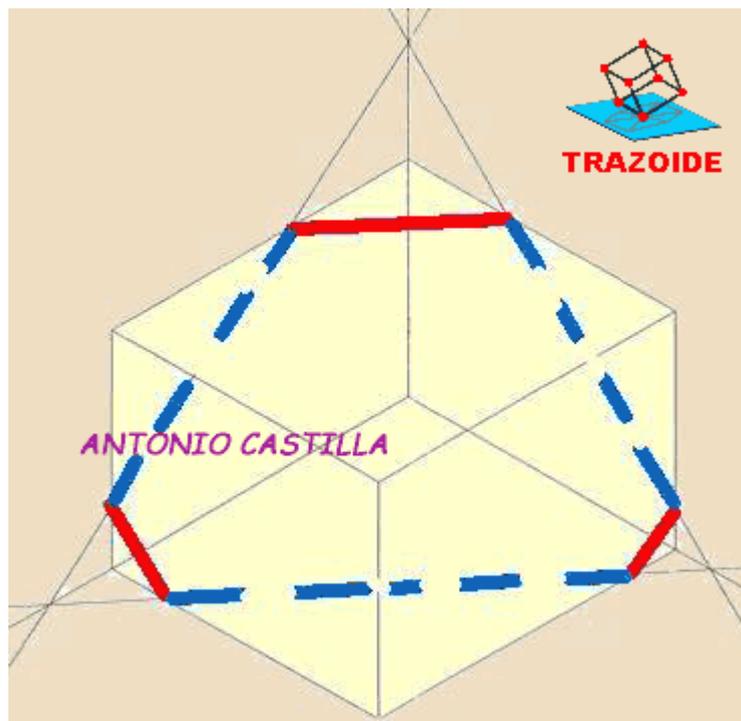
[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Trazar y calcular la intersección entre el plano alfa y el polígono poliedro dado.



SOLUCIÓN

Las caras que están apoyadas sobre los planos XY, XZ e YZ tienen por sección la parte de las trazas del plano que están sobre ellas (los trazos azules).



Las restantes caras tienen ya dos puntos de la sección (los extremos de las líneas azules), luego basta con unirlos (segmentos rojos). Estas últimas deben además de ser paralelas a las trazas del plano ya que dichas caras son paralelas a los planos de proyección secundarios.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla