

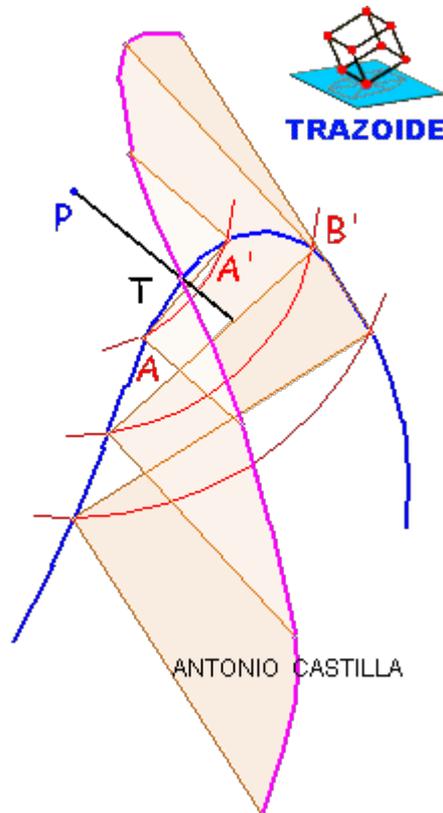
[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Normal a una curva desde un punto exterior, P, mediante [curvas de error](#). (Segundo procedimiento)

SOLUCIÓN

La curva inicial es la de color azul.

1 - Con centro en el punto dado, P, y radio cualquiera se traza un arco, AB, que corte a la curva dada.



2 - Por los extremos de los puntos de corte, A y A', se trazan normales, en direcciones opuestas de longitud igual a la de su cuerda.

3 - Se repite el proceso con varios arcos más, y se unen los extremos de las normales. Esta es la curva de error.

4 - Donde la curva de error corte a la curva dada, T, se une con el punto dado, P, y esta es la normal.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>