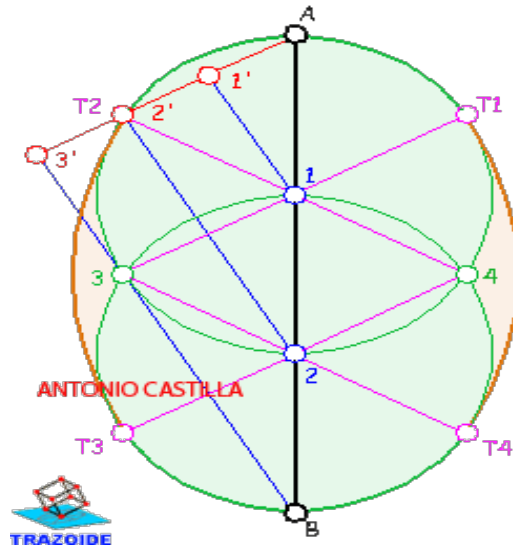


TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Dibujar un óvalo conocido su eje mayor, AB.

SOLUCIÓN

1 - Desde un extremo, A, trazar una recta con cualquier inclinación, y llevar sobre ella tres segmentos iguales, A-1, 1"-2', 2'-3', de cualquier longitud. Unir el extremo del último, 3', con el otro extremo del eje mayor, B. Hacer paralelas a esa unión, 3'-B, por las otras divisiones, 1' y 2', cortando al eje mayor, AB, en los puntos 1 y 2.



2 - Con centro en 1 y 2 y radios hasta A y B, respectivamente, se trazan sendas circunferencias

3 - Donde se corten las dos circunferencias, 3 y 4, son junto con 1 y 2 los cuatro centros del óvalo

4 - Unir los centros 1 y 2 con 3 y 4, y donde corten a las circunferencias son los puntos de tangencia T1, T2, T3 y T4

5 - Con centro en 3 y 4 y radios hasta los puntos de tangencia se trazan los dos arcos mayores.

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla