

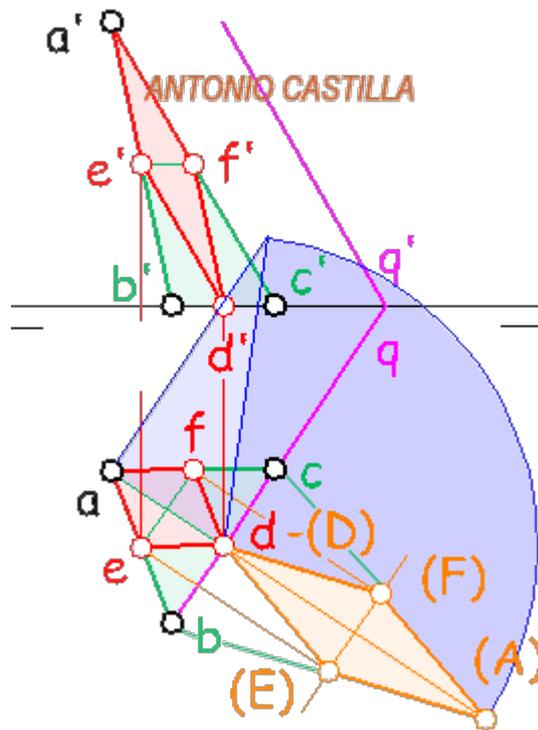
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Dibujar el rombo de vértice A y vértice opuesto D, situado en el plano horizontal de proyección, y cuyos lados están sobre las rectas anteriores (AB y AC).

SOLUCIÓN

OPCIÓN 1ª

7- Abatir el punto A, respecto del plano Q, no con relación al plano P



8 - Unir el punto A abatido , (A), con las proyecciones horizontales de b y c (coinciden con sus abatimientos)

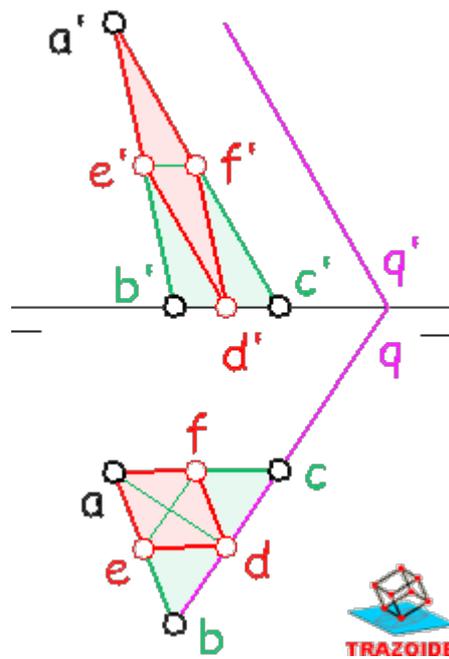
9 - Hacer la bisectriz del ángulo formado en el abatimiento (o bien una perpendicular a la traza q). Donde corte a la traza horizontal del plano es el segundo punto del rombo, (D)
)

10 - Desde el punto medio de (A)-(D) se dibuja una perpendicular a ella y donde corte a los lados del ángulo son los otros dos vértices, (E) y (F)

11 - Desabatir y subir directamente a la línea de tierra, d', y a las rectas a'-b' y a'-c'

OPCIÓN 2ª

12 - Como la proporcionalidad se mantiene, se puede resolver sin necesidad de hacer un abatimiento. En el punto medio del segmento formado por las proyecciones de B y C esta el punto D



13 - Los otros dos vértices son los puntos medios de las proyecciones de los segmentos A-B y A-C

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla