

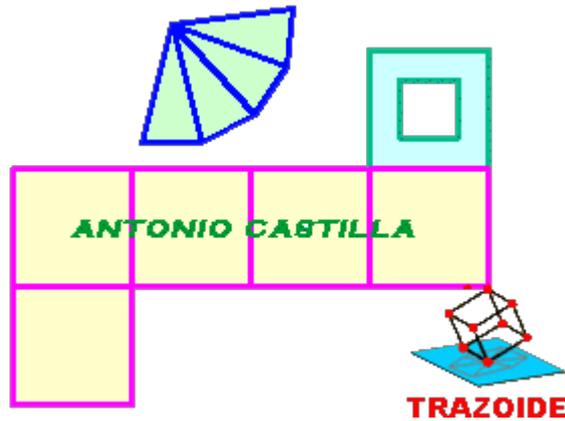
TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

Desarrollo de un cubo con una pirámide cuadrangular

SOLUCIÓN

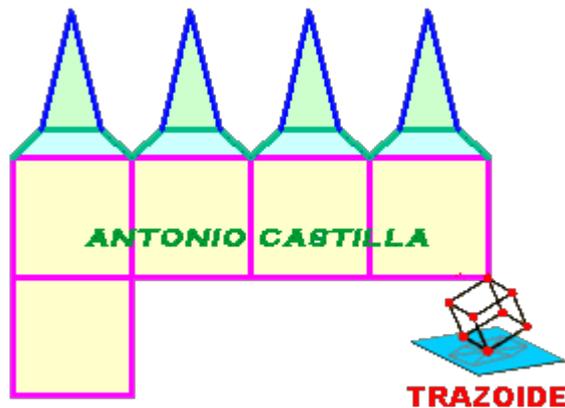
OPCIÓN I

El desarrollo del cubo normal (en magenta), pero con una cara (verde) con un agujero igual a la base de la pirámide y aparte el desarrollo de las caras laterales de la pirámide (azul)

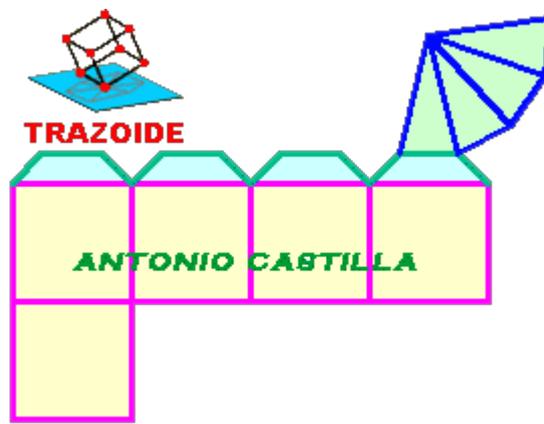


OPCIÓN II

El desarrollo de cubo normal (en magenta), y la cara en la que esta la pirámide (verde) se divide en cuatro partes iguales (para dividir las traza las diagonales), más una cara lateral de la pirámide (azul) en cada una de las caras en las que se ha dividido la cara del cubo



O bien otra opción, es que las caras laterales de la pirámide estén unidas entre si y a una de las caras en las que se dividido la del cubo



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla