

[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

Hallar la intersección de una recta con el primer bisector

SOLUCIÓN

8 - Dibuja la simétrica de una de las proyecciones de la recta respecto de la línea de tierra.

9 - Donde corte a la otra proyección es la intersección con el primer bisector.

10 - Llévala a la otra proyección de la recta

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla