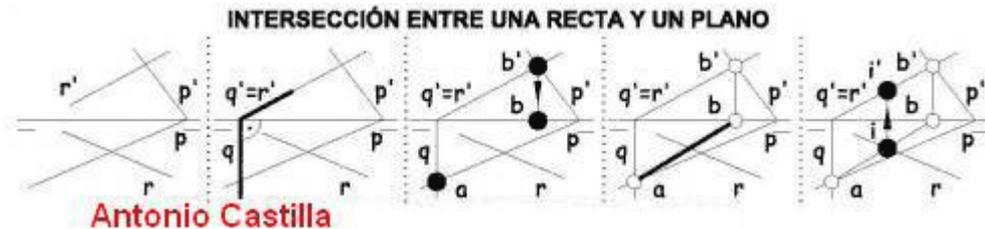


[TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla](#)

INTERSECCIÓN ENTRE UNA RECTA, R, Y UN PLANO, P

SOLUCIÓN

1 - Primer dibujo. Conocemos el plano, P, y la recta R



2 - Segundo dibujo. Prolongamos una de las proyecciones de la recta, r' , hasta la línea de tierra y por ahí dibujamos una perpendicular a dicha línea de tierra. Con esto se ha dibujado un plano, $q-q'$, proyectante que contiene a la recta R.

3 - Tercer dibujo. El punto, b' , donde se cortan las dos trazas verticales, p' y q' , de los dos planos se baja hasta la línea de tierra, b . Marcándose también donde se cortan, a , las dos trazas horizontales, p y q .

4 - Cuarto dibujo. Unir a con b (intersección de los dos planos P y Q).

5 - Quinto dibujo. Donde se corte la intersección de los dos planos, $a-b$, con la proyección horizontal de la recta, r , es la proyección horizontal del punto intersección, i , de la recta R con el plano P. Llevar el punto i a la proyección vertical, r' .

PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla