

## TRAZOIDE. Dibujo técnico por Antonio Castilla

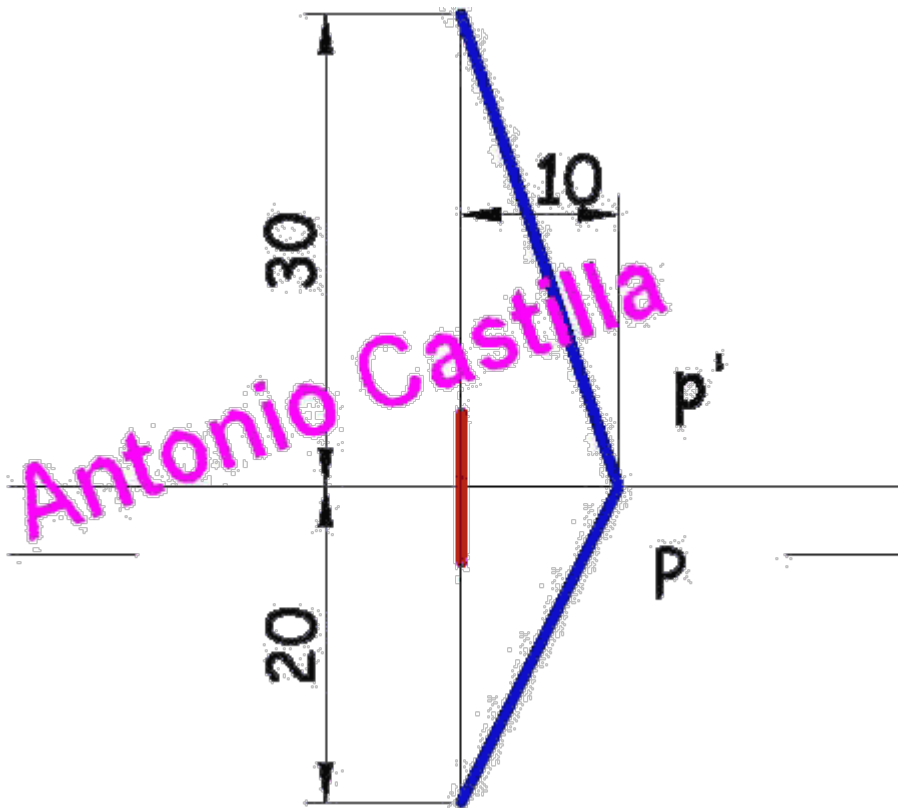
Las trazas de un plano se puede dar con tres coordenadas su representación es la siguiente :

### SOLUCIÓN

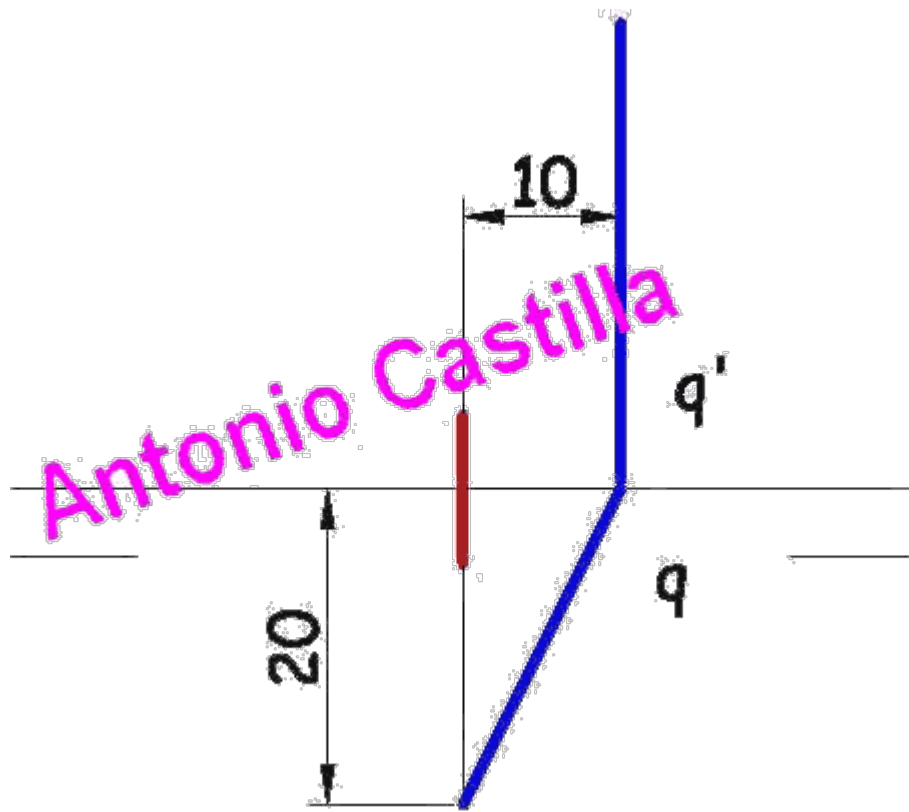
Un **plano** se puede dar por tres coordenadas, como  $P(10, 20, 30)$ , en donde la primera cifra es la referencia o distancia desde el origen de coordenadas hasta el vértice del plano, si es positivo se mide hacia la derecha y si es negativo hacia la izquierda.

La segunda cifra es el alejamiento, se mide desde el origen de coordenadas en vertical hacia abajo si es positivo o por encima de la línea de tierra si es negativo. Ese punto se une con el vértice del plano y se obtiene la traza horizontal del plano.

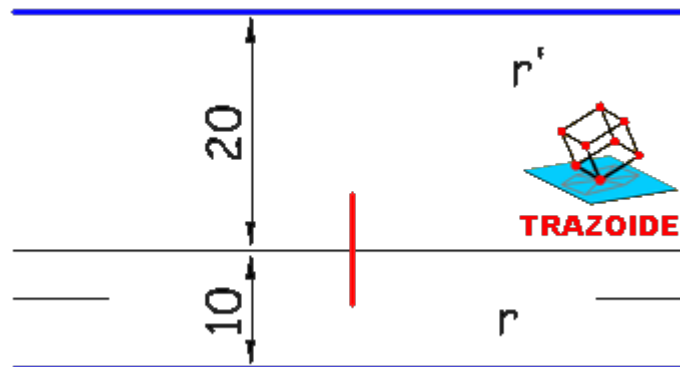
La última cifra es la cota, se mide desde el origen de coordenadas en vertical hacia arriba si es positiva o por debajo de la línea de tierra si es negativa. Ese punto se une con el vértice del plano y se obtiene la traza vertical del plano.



En **los planos proyectantes** el alejamiento o la cota tienen un valor infinito, por ejemplo,  $Q(10, 20, \text{infinito})$ .



En los planos paralelos a la línea de tierra la referencia tiene un valor infinito, por ejemplo, R (infinito, 10, 20).



PARA PLANTEAR DUDAS IR AL FORO <http://trazoide.com/forum/>

PARA VER EXPLICACIONES EN VÍDEOS IR A LA SECCIÓN DE VÍDEOS <http://trazoide.com/videos/>

PARA BUSCAR O COMPRENDER ALGÚN TÉRMINO IR A LA WIKI <http://trazoide.com/wiki/>

PARA VER MÁS PROBLEMAS IR A LA WEB <http://trazoide.com/>

PARA VER NOVEDADES Y CURIOSIDADES IR AL BLOG <http://trazoide.com/blog/>

copyright © Antonio Castilla